FAÇA O SEU PRÓPRIO "SCREEN SAVER"

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

DINAP 8049/1

EDITORA EUROPA

Brasil R$ 9,90

Portugal 1.500$00

Ano 1 Nº9

38 Programas Interativos

Você lê na revista e usa no CD

Conquest of the New World

O mais novo *game* no estilo "Civilization"

Faça DESENHO ANIMADO no seu micro. É bem fácil

CorelDraw! 5

Aqui, 22 módulos do curso básico

CorelDraw! 6

Custa R$ 679 Experimente grátis em nosso CD-ROM

EXCLUSIVO

Zico ensina suas táticas secretas

ISSN 0104-8732

Music Sculptor

Ponha uma orquestra no seu PC

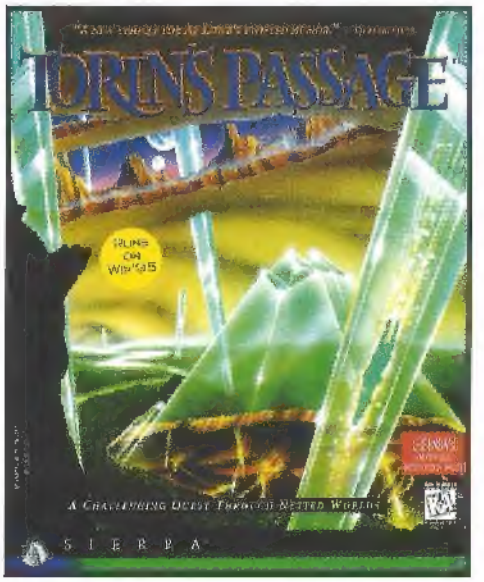
Explode Coração

Testamos e gravamos conversas, via voz, pela Internet

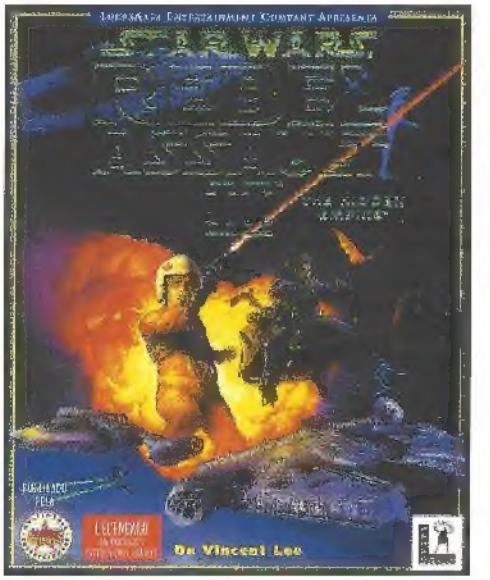
Lançamentos:

Exija Sempre

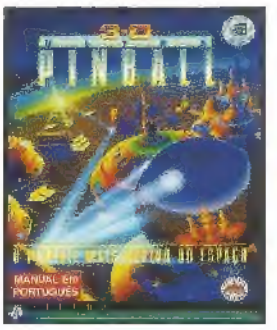
dublado e legendado

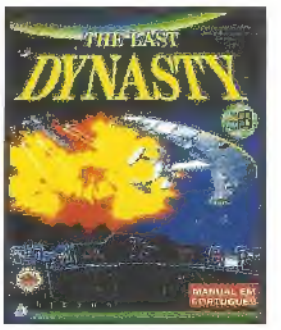


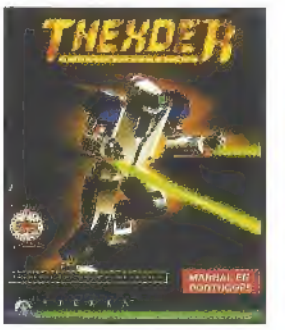
legendado



com manuais





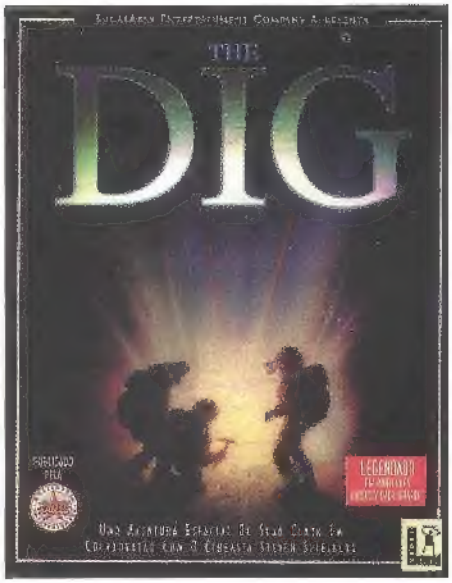


Revendas

SP - São Paulo *(011)*- Acer - 531-5575 - Ada Byron - 870-1577 - AT & N Brasil - 0800 - 150600 - Babillac - 223-1751 - Brasoftware - 253-1588 - Brinquedos Laura - 541-7969 - Byte Shop - 541-8012 - Computer Dreams - 815-4902 - Computer Point Repres. Ltda- 885-0680 - D.B. Brinquedos - 247-5577 - Data Port - 914-8964 - Engenho - 211-2482 -Extra Hipermercados - Garcia Center Informática - 232-4466 -Greensmart - 842-0990 - Info Paper - 211-9200 - Infopoint - 541-9398 - Instant Kolor - 210-3326 - Itautec Shop - 0800-121444 - Landscape informatica Ltda- 846-9711 - Makro Atacadista S/A - Maxibyte - 574-5999 - MC Grow Informática - 218-4443 - Micromarket - 816-2353 - Microplus Informática - 283-1466 - Multisoft - 535-3431 - 959-3636 - Pan-América - 883-6211 - Plug & Use - 819-5292 - Tecsite - SP Market - 287-0420 - Tomorrow - 852-4408 - Toolbox - 820-0279 - UZ - 914-6595 - Virtual Age - 530-6322 - Zarty Electronics - 813-1366 - **SP - São Caetano** - AVTV - 441-4334 - Inforsystem - 453-5383 - Set Laser - 441-7356 - **SP - Santo André** - Datatec - 412.0922 - MR.Micro - 444-8864 - **SP - S. Bernardo do Campo** - Fatum - 448-7788 - Microtraining - 448-6288 - **SP - Jundiaí** - Check-Disk - 396-7770 - **SP-Campinas (0192)** - Biblos - 32-3791 - 42-9751 - Microsul - 30-7351 - **SP - Araçatuba (018)** - Midia - 622-1254 - **SP- Araraquara (0162)** - The Pier - 32-3741 - **SP-Franca (016)** - Betta Computer - 722-7699 - **SP-Presidente Prudente (0182)** - Dura-Lex - 22-6853 - **SP-Rio Claro (0195)** - Impress - 34-1323 - **SP-Bauru (0142)** - Infel - 34-3680 - **SP- RIBEIRAO PRETO(016)** - FLOY - 627-1128 - **SP - São José dos Campos (0123)** - IGRES- 21-0321 - Softhouse Multimídia - 22-2271 - **RJ-Rio de Janeiro (021)** - Book Master - 205-6210 - Pronto Computer - 262-1424 - Virtual Informatica - 488.1253 - **MG-Belo Horizonte (031)** - Adik Software - 261-3918 - Agência Leitura - 225-0694 - Boutique do Telefone - 484-3132 - Channel - 274-1960 - Leitura Amazonas - 226-4991 - R2V2 - 286-1166 - Software & Etc. - 281-1822 - Tech Shop - 226-7793 - **MG- Muriaé (032)** - PCM Informática - 722-4239 - **MG- Governador Valadares (033)** - PC Shop Computing - 271-4994 - **MG-Uberlândia (034)** - Polo - 235-0506 - Cecotein - 312-6449 - **MG-Poços deCaldas (035)** - Supermercado San-Michel - 722-3322 - **RS-Porto Alegre (051)** - De Bem 343-8200 - **PR-Curitiba (041)** - Computer Super Store - 233-9891 - Trovatore - 223-7404 - **DF-Brasília (061)** - Artefacto - 274-3033 - First and First - 234-4459 - Multimídia 2001 - 223-6386 - Take One - 361-9046 - Virtual Multimidia - 272-4425 - **SP-Santos (013)** - Brasmusic - 284-9340 - DDC - 289-4219 - **ES-Vitória (027)** - Allgenius - 235-1922 - Proad - 227-5733.

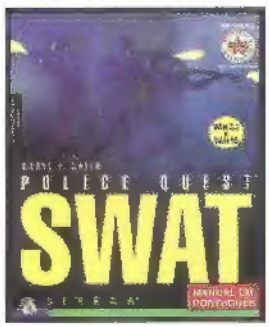
em Português

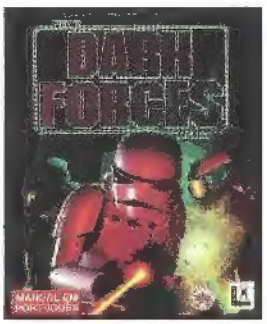
legendado

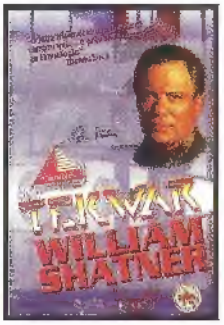


legendado

em português:







fone:
(011) 238-1444
fax:
(011) 238-1445

somente quem é

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO

tem este diferencial

Full Throttle TM e © 1994 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Uso com autorização. A logomarca LucasArts é marca de propriedade da LucasArts Entertainment Company. TIE Fighter e Defender of the Empire © 1994, 1995 Lucasfilm Ltd. Jogo Enemies of the Empire © 1995 Lucasfilm Ltd. Todos os direitos reservados. Uso sob autorização. Jogo X-Wing © 1992 Lucasfilm Ltd. Star Wars e X Wing são marcas registradas, e TIE Fighter, Defender of the Empire e Enemies of the Empire são marcas de titularidade da Lucasfilm Ltd. A logomarca da LucasArts é marca registrada e iMUSE é marca de titularidade da LucasArts Entertainment Company. Patente americana da iMUSE Nº 5,315,057. Dark Forces © 1994 Lucasfilm Ltd. e LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Uso com autorização. Star Wars é marca registrada da Lucasfilm Ltd. Dark Forces é marca de titularidade da Lucasfilm Ltd. O logotipo Lucas Arts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company. iMUSE é marca de titularidade da LucasArts Entertainment Company. iMUSE Patente Nº 5.315.057. MechWarrior, Battle Tech, BattleMech e 'Mech são marcas registradas da FASA CORPORATION, Activision é marca registrada da Activision, Inc. © 1995 Activision, Inc. Todos os direitos reservados. Software © 1995 IntraCorp, Inc.. Todos os direitos reservados. Arte: © 1994 Sci-fi Channel, tecnologia 3D licenciada da 3D REALMS ENTERTAINMENT. Capstone e The Pinnacle of Entertainment Software são marcas de titularidade da IntraCorp, Inc.. Software baseado no seriado TekWar de autoria de William Shatner. Seriado TekWar © 1995 Universal City Studios, Inc. e Lemli Productions, Inc.. TekWar é marca de titularidade da MCA Television Limited. Todos os direitos reservados. Licenciado pela MCA/Universal Merchandising, Inc.. Todas as demais marcas de titularidade e direitos autorais reservados e reconhecidos. ©1995 Sierra On-Line, Inc. Bellevue, WA. 98007. Todos os direitos reservados ® e/ou TM designam marcas de titularidade de, ou licenciadas para a, Sierra On-Line, inc. The Dig™ © 1995 LucasArts Entertainment Company. Todos os direitos reservados. Uso sob autorização. A logomarca LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company. iMUSE é marca de titularidade de LucasArts Entertainment Company. Patente americana da iMUSE nº 5.315.057. Rebel Assault II: The Hidden Empire © 1995 Lucasfilm Ltd. Todos os direitos reservados. Star Wars é marca registrada da Lucasfilm Ltd. Rebel Assault é marca de titularidade da Lucasfilm Ltd. O logotipo da LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company.

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com

EDITORA EUROPA

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

ABRIL' 96

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Projeto Gráfico: Shirley Vieira Lima
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Consultor de Informática: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaboraram nesta edição
Carlos Augusto de Moura

Produção do CD-ROM
4 MultiMídia e Interatividade

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Publicidade - Representantes
São Paulo e Rio (011) 549-5979
Márcio Comenale (Diretor)

Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Daniela Hass (Supervisora)

Atendimento ao Leitor
Cecília Tomazelli (Supervisora)
Alice Vieira/Carla Dantas
Cristina Franzotti/Sonia Regina

Suporte Técnico (011) 832-2107
Luiz Antonio Siqueira Neto
Endereço eletrônico:
suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente.
A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 810-5001

Distribuidor em Portugal:
Electroliber - Rua Vasco da Gama, 4-4A
P-2686 - Secaven, Portugal - Fone: (01) 942-5394

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth

Somos Filiados à
ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

Seu CD-ROM está de "cara" nova. Mudamos tudo para que ele ficasse ainda mais fácil de usar. Talvez você nem note à primeira vista, já que ele ganhou um "jeitão" muito familiar aos usuários de Windows. Mas eficiência, na nossa opinião, é exatamente isso: não chamar a atenção com detalhes técnicos, e evitar ao máximo que você tenha de ficar adivinhando o que fazer. O que interessa é que tudo funcione de forma "prática e descomplicada".

Boa parte do mérito desse trabalho fica por conta de uma equipe que se esconde nos "Créditos" do CD-ROM, mas que está por trás de cada botão que você aperta: a 4 MultiMídia. O Chester e o João Lino, que capitaneiam a "turma de malucos" que fazem a programação do seu CD-ROM, vararam noites trabalhando, para que você agora não tenha trabalho nenhum. Só bons programas e muita diversão.

Roberto Araújo

P.S. - Como nestas 9 edições mudamos muito, está na hora de você dizer se estamos no rumo certo. Assim, responda, por favor, nossa pesquisa. Ela é fundamental para fazermos uma revista cada vez melhor para você.

SUMÁRIO Nº 9

Aproveite todo o seu CD 6
Jogos de Windows 18
Sofistique seus Textos 22
Descent2 28
Win 95 - Domine sua Área de Trabalho 34
Visualize seus Arquivos 38
Conquiste um Novo Mundo 40
Uma Orquestra no Micro 44
Converse por voz na Internet 48
Álbum eletrônico de fotos 52
Como e onde salvar Arquivos 56
Guia do CD 59

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

Para entrar em contato

(011) 832-7317 **Av. São Gualter, 615** **FAX (011) 260-1567**
05455-000 - São Paulo-SP
Endereço Eletrônico - revista.cd-rom@sti.com.br
Suporte Técnico: suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

CREDICARD MasterCard · AMERICAN EXPRESS · SOLLO · Diners Club International · BRADESCO VISA

MicroPower

2 anos produzindo Qualidade para Você

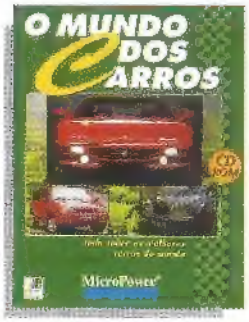
FAMILY SOFTWARE

LANÇAMENTO

APRENDA FUTEBOL COM ZICO

São 2 CDs-ROM com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Além disso, ensina como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista, e para isso, nada melhor do que o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte, respeitado não só como jogador, mas como homem.

PREÇO: R$ 59,00*



O MUNDO DOS CARROS

Este CD-ROM é um passeio pelos mais importantes carros de todo o mundo, incluindo lançamentos de 1996. Conheça os países onde estão localizadas as maiores montadoras de automóveis e seus produtos. Você vai ver fotos e fichas técnicas de mais de 200 carros. Poderá também imprimir as maravilhosas fotos em sua impressora. Você verá cerca de 60 minutos de vídeo de alta qualidade com carros das marcas Ferrari, Audi, Rolls Royce, VolksWagen Land Rover, Volvo e muito mais. **PREÇO: R$ 49,00***

ENGLISH WORKS MULTIMIDIA

Neste CD-ROM você aprende, traduz e treina seu Inglês. O programa possui um dicionário com mais de 45.000 verbetes incluindo 9.000 frases de utilização das palavras, gírias, phrasal verbs, glossário de termos técnicos da Internet, dicionário de ilustrações com mais de 300 figuras e dicionário de 6 idiomas. Possui ainda um Laboratório de Pronúncia onde você pode gravar e comparar a sua voz com a do computador. **PREÇO: R$ 49,00***

REVISTINHA

Monte o seu próprio gibi eletrônico no computador. Com o CD-ROM REVISTINHA você pode criar suas próprias estórias com todos os personagens da TV Colosso utilizando figuras montadas com tecnologia vetorial, que garantem uma excelente qualidade de impressão em qualquer tamanho. Use sua criatividadeproduzindo jornais, revistas e até melhorando seus trabalhos. **PREÇO: R$ 49,00***

AYRTON SENNA

CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hypertextos com circuitos, personalidades e pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos.

PREÇO: R$ 49,00*

ENGLISH WORKS/ SPANISH WORKS

Treinamento de vocabulário de Inglês ou Espanhol com mais de 40.000 verbetes, pronuncia palavras com a articulação da boca, faz traduções diretamente no Word 2.0 ou 6.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário.

PREÇO DE CADA UM: R$ 45,00*

FAMÍLIA DESAFIO

Aprenda gramática ou literatura de uma maneira fácil e divertida com centenas de questões divididas por assuntos num jogo dinâmico e cheio de opções. Teste seus conhecimentos estabelecendo o tempo para a resposta e pontuação variável, selecionando os assuntos de sua preferência e os níveis de dificuldade.

PREÇO DE CADA UM: R$ 39,00*

* Preço sugerido para o Usuário Final (U.F.)

PARCEIROS COMERCIAIS

SÃO PAULO: Acer Info Store (011) 531-5575 (Shopping Ibirapuera) • **ANASOFT** (011) 853-5588 • **BRASOFT** (011) 258-1444 • **Brasoftware** (011) 535-2951 (Shopping Ibirapuera) e (011) 253-1588 (Catálogo) • **Instant Kolor** (011) 210-3526 (Shopping Eldorado) • **Micropius** (011) 283-1466 • **Multisoft** (011) 535-3431 (Morumbi Shopping) e (011) 959-3636 (Center Norte) • **Planet Midia** (011) 282-7899 • **Tomorrow** (011) 852-4466 • **QUARK INFORMÁTICA** 0800-133055 • **SOFTMAIL** (011) 870-4490 • **BELO HORIZONTE: R2V2** (031) 286-1166 • **HORUS** (031) 441-1028 e (031) 486-1382 • **BLUMENAU: Livraria Alemã** (047) 326-4558 • **BRASÍLIA: TRM REPRESENTAÇÕES** (061) 242-2112 • **CAMBORIÚ: Livraria Alemã (047) 366-2280** • **CURITIBA: LIVRARIAS CURITIBA** (041) 322-5055 • **FLORIANÓPOLIS: Livraria Catarinense** (048) 248-6766 • **Livraria Alemã** (048) 224-0178 • **FORTALEZA: Livrarias Livro Técnico** (085) 244-4800 • **GOIÂNIA: CLC** (062) 224-8996 • **JOINVILLE: Livraria Alemã** (047) 433-4770 • **MACAPÁ: Acesso** (096) 223-5794 • **NATAL: Miranda Computação** (084) 231-2775 • **PORTO ALEGRE: INCOMP** (051) 333-2224 • **Digimer** (051) 221-7599 • **RECIFE: CD-ROM SHOP** (081) 325-5430 • **Infobox** (081) 465-3422 • **Music Store** (081) 465-7846 (Shopping Recife) • **RIO DE JANEIRO: EDITORA ATR** (021) 286-5889 • **SALVADOR: Civilização Brasileira** (071) 359-7070 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-7514 (Shopping Barra) • **Techland** (071) 353-2306 (Shopping Iguatemi) e (071) 336-2500 (Shopping Barra) • **VITÓRIA: Pread** (027) 335-1198 • **LIVRARIAS: Laselva** 0800-110062 • **Saraiva** (011) 232-5101 • **Siciliano** (Todas as Lojas)

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CLIENTE

Telefone/Fax
(011) 744-7313 (011) 744-7314
de 2ª a 6ª feira das 9 às 18 hs.

Internet: micropw@dglnet.com.br
CompuServe: 102423,2733
7 dias por semana, 24hs por dia

Rua Manoel Coelho, 600 • Sala 313
Business Center • Shopping S. Caetano
09510-101 • São Caetano do Sul • SP

MicroPower®
SOFTWARE
Lazer, Informação e Alta Tecnologia

Aproveite Todo

Com uma nova interface, o CD-ROM este mês tem 38 programas para você trabalhar e se divertir. Confira como usá-lo melhor

Toda a família vai poder se divertir com este CD-ROM número 9. Aqueles que gostam de exercitar a inteligência não podem deixar de experimentar o **Conquest of the New World**, *sentindo a mesma emoção dos primeiros europeus que chegaram às Américas. Quem gosta de futebol, tem o campeão Zico dando várias dicas de como jogar melhor essa paixão nacional. Se o seu caso for trabalhar com o CorelDraw!, está bem atendido. Esta edição traz um curso com muitas dicas. Para quem já tem o Windows 95, a versão (quase completa) do Corel 6, especial para este sistema operacional. E para as crianças, o ótimo* **Kids World Demonstration**, *que permite fazer desenho animado. Temos também... Ih, a lista vai longe, afinal são 38 programas e nada menos que 286.311.423 bytes, tudo para você.*

PARA ABRIR O CD NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM do seu computador.
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique no item Executar *(Run)*.
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite:
D:\CDROM
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Clique em OK.
5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

PARA ABRIR O CD NO WINDOWS 95

A auto-reprodução é uma das novidades para quem usa o Windows 95. Basta colocar o CD-ROM na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente.

Mas se isto não ocorrer, não se preocupe. Dependendo da configuração de seu PC, pode não funcionar mesmo. Os comandos, então, são os mesmos para Windows 3.1. A única diferença é que você deve clicar o botão Iniciar e depois ir em Executar.

EUROSHOP

Todo novo, o Euroshop é a maneira mais prática para você adquirir os produtos da Editora Europa. Basta seguir as instruções das telas, fazer sua escolha, e ao final, poderá imprimir a sua encomenda e enviar para a Editora.

E você não pode deixar de aproveitar a sensacional Promoção do Mês, com um super desconto.

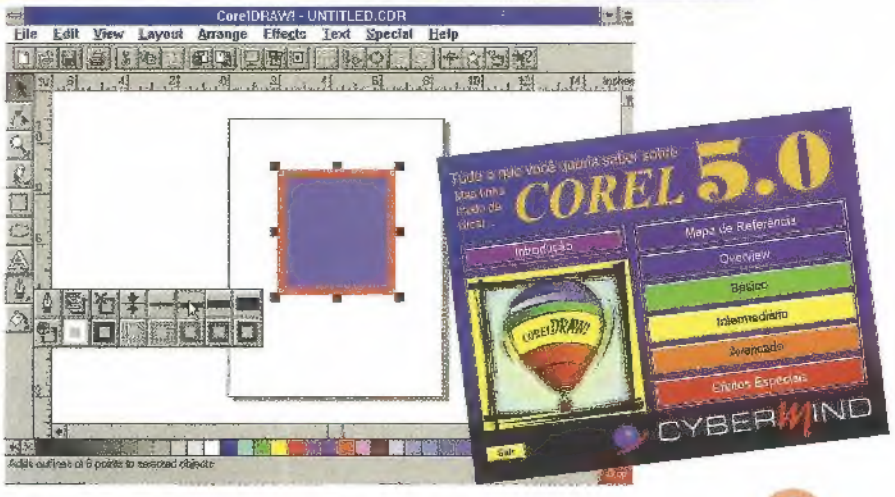
o seu CD-ROM

CURSO DE CORELDRAW!

Se você trabalha com ilustrações, sabe que o CorelDraw! é um dos melhores programas para este tipo de serviço. Mas é bastante complexo. Por isso, temos nesta edição um curso, todo em português, sobre esse assunto.

Conforme você poderá comprovar, no demo (de demonstrativo, amostra) estão disponíveis 22 módulos que servem igualmente para o Corel 3, 4 ou 5.

É dispensável fazer qualquer cópia para seu computador. Basta clicar em "Executar o Programa" para que ele rode.



ASTRONOMIA

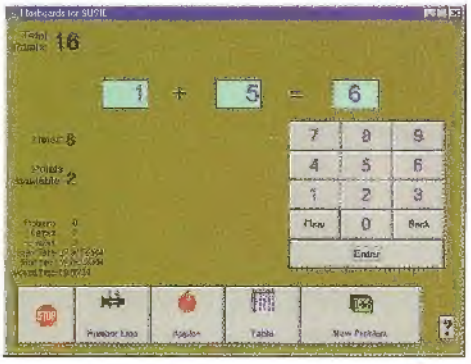
Você se interessa por Astronomia? Especialmente para você, colocamos o programa "ECU" (abreviação de "Earth Centered Universe", algo como a Terra como centro do universo).

Este software que permite ao "astrônomo curioso" visualizar planetas, sóis, luas, asteróides e outros elementos do espaço através de uma simulação visual criada no computador, sempre a partir do ângulo da Terra.

Mas é importante lembrar que o ECU é um programa bastante complexo e que exige de seu usuário, pelo menos, conceitos básicos de astronomia. Se não for o seu caso, pode mexer à vontade no programa, mas avisamos que não conseguirá entender muita coisa.

MATEMÁTICA INFANTIL

Este é um programa especial para entusiasmar as crianças pela matemática. Seu nome em inglês é *FlashCards for Susie*. Ele roda direto do CD-ROM, e na primeira tela, basta clicar em *Start* para chegar até as contas.



Na tela da "calculadora", lembre-se: depois de digitar os números, é preciso dar *Enter*, senão nada acontecerá. Ao fechar o programa aparecerá uma mensagem de erro. Não ligue, ela quer dizer apenas que nada pode ser gravado no CD-ROM. Para que desapareça, ou para fazer gravações de seus progressos, só copiando para o computador.

DEMOS

DESCENT II

Para rodar este demo, que tem três fases para você se divertir (veja como jogar na página 26), basta clicar em "Executar o demo". Em nossos testes rodou sem problemas.

Se surgir qualquer problema copie-o para seu computador (veja como em Copiando arquivos para seu PC). Depois, para "rodá-lo", se você aceitou a sugestão de cópia do programa, deve digitar a seguinte linha, no *prompt* do DOS:

C:\>CD\REVISTA\CD9\DESCENT<ENTER>

e depois completar

C:\REVISTA\CD9\DESCENT>D2<ENTER>

APRENDA FUTEBOL COM ZICO

O melhor do futebol que o campeão Zico aprendeu, em seus muitos de anos de experiência, contado por ele mesmo, agora em CD-ROM.

E, como não poderia deixar de ser, a Revista do CD-ROM colocou, com exclusividade, um demo no CD. Na versão completa são dois CD-ROMs repletos com suas táticas secretas que permitiram tantos e tão sensacionais gols.

No demo, estão nada menos que 120 megabytes de vídeos. Mas, para assisti-los, você precisa fazer a instalação do programa. Não é possível copiá-lo para seu computador.

O programa é para Windows e a instalação é a normal para este sistema, bastando seguir as instruções da tela, todas em português. Depois de feita a instalação, é criado um ícone em seu computador e basta clicar sobre ele para "rodar" ao programa. Mas lembre-se, o CD-ROM número 9 deve estar na gaveta.

CONQUEST OF THE NEW WORLD

Este jogo, no estilo do clássico *Civilization*, é bastante interessante e você encontra as instruções de como jogá-lo na página 40.

Você pode executá-lo direto do CD-ROM, mas é provável que ele fique sem som. Pode também "cair" depois da introdução, quando estiver terminando de "carregar". Se isto ocorrer com você, o melhor é copiá-lo para seu HD (winchester). Serão precisos 36 megabytes de espaço livre.

Para fazer a cópia, basta clicar no botão correspondente da tela. Depois de copiado, se aceitou a sugestão do programa, digite no *prompt* do DOS:

C:\>CD\REVISTA\CD9\CONQUEST <ENTER>

e depois complete:

C:\REVISTA\CD9\CONQUEST>CNWDEMO <ENTER>

CAIXA MÁGICA de ESTÓRIAS

CD ROM

O PRIMEIRO CD-ROM DO BRASIL COM UMA COLEÇÃO DE LIVROS INFANTIS

Educação com entretenimento

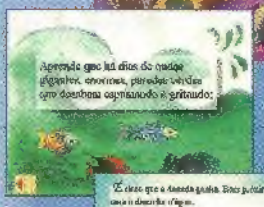
No CD-ROM *CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS* as crianças vão encontrar quatro estórias fantásticas, todas premiadas no Brasil e no exterior, escritas por Alice Góes e Lúcia Góes, autoras já consagradas pela crítica e, principalmente, pelas crianças.

As estórias vêm com surpresas e vários jogos: Jogo de Memória, Descubra a Palavra, Vamos Colorir e Quebra-cabeça. Tudo com muita animação e brincadeiras.

E tem mais!

Entrevista interativa com a autora, curiosidades e informações sobre o nosso litoral, folclore brasileiro, evolução das letras e mitologia.

Não perca tempo e ligue já para adquirir o seu CD-ROM *CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS*.



L.I.N.H.A BÁSICA *multimídia*

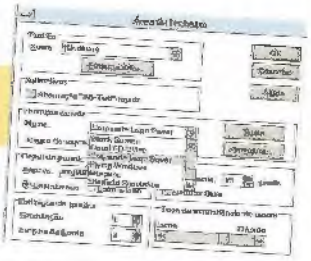
VALE LIVROS

Para adquirir o seu CD-ROM CAIXA MÁGICA DE ESTÓRIAS e tambem para revendê-lo, escreva ou ligue para:

VALE LIVROS
Caixa Postal 4
Aparecida - SP
12570-000
Tel.: (012) 565-2140
Fax: (012) 565-2141

MICROSOFT. WINDOWS. COMPATÍVEL

PROTETOR DE TELAS



Este programa permite a você fazer o seu próprio protetor de telas (*Screen Saver*) a partir de um arquivo de imagem .BMP (igual as feitas pelo Paintbrush). O resultado final é uma imagem que fica "passeando" pela tela do seu computador. E, exatamente por isso, não pode ser muito grande. Se escolher uma imagem que ocupa toda a tela, o *Screen Saver* não vai funcionar.

Para fazer seu próprio protetor de tela, proceda assim:

1 Copie o programa para seu computador. Ele irá para o diretório do System do Windows.

2 Vá em Principal ou localize, no Gerenciador de Programas, o Painel de Controle. Abra então a Área de Trabalho.

3 Localize Protetor de Tela. Em Nome escolha *Corporate Logo Saver*, e em seguida clique o botão Configurar.

4 No programa que se abre, clique no botão *Select Logo*. Aparecerá então sua árvore de diretórios com os arquivos de imagens (.BMP) que você tem disponíveis no seu computador. Escolha uma delas.

5 Clique em OK. Novamente na Área de Trabalho, clique no botão Teste para conferir como ficou seu serviço. O *Screen Saver* deve entrar em ação.

6 Se surgir algum problema (como imagem grande demais), volte a clicar em Configurações e depois em *Edit Logo*. O Paintbrush será aberto para você acertar sua imagem. Acerte-a como quiser e repita a operação do item 5.

CRIE SEUS PRÓPRIOS

Criar cenas animadas com a possibilidade de escolher entre sete cenários e mais de 200 elementos diferentes. Mais: depois, com um simples clique do mouse, ver os personagens se movimentando na tela e com direito a efeitos sonoros. Tudo isso você consegue com o programa Kids World *que estamos colocando no CD-ROM.*

Como funciona

Ele roda direto do CD, mas, se você quiser, pode copiá-lo para o seu computador. Quando o programa é carregado, ele informa que o demo do *Kids World*, funciona por 20 minutos. Depois ele se auto-desliga. Mas você pode rodá-lo novamente. Para salvar seu trabalhos, só fazendo o registro do programa.

São sete telas que você pode usar como fundo para a cena que pretende criar. Desde uma cena da pré-história, até outra no velho oeste e uma em branco para fazer o que quiser.

Em cada uma das cenas, você tem uma galeria com personagens e elementos específicos para aquela cena. Basta clicar sobre eles e colocá-los onde achar melhor no cenário. Pode usar também

COPIADOR DE DISCO

O programa *Disk Factory* tem uma série de recursos extras para fazer cópias de disquetes no Windows 3.1 e no Windows 95. Com ele você poderá formatar, comparar e copiar disquetes rapidamente, tudo em um só programa.

O *Disk Factory* permite dois modos de formatação: a automática (que é feita quando se vai copiar vários disquetes não-formatados) e a manual, acionada só quando você quer.

Para formatar um disquete manualmente, faça assim:

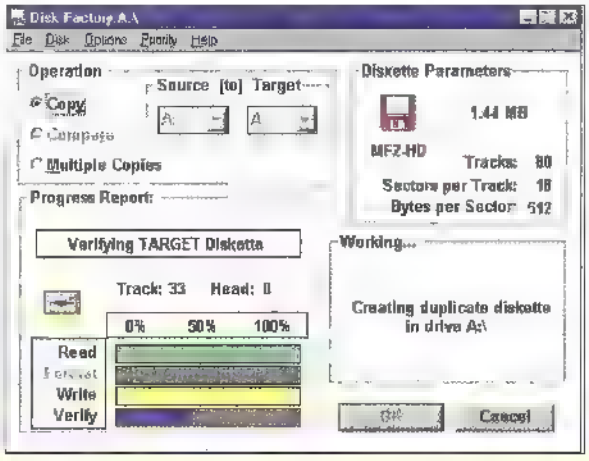
1 Vá até o menu *Disk* e selecione *Format Diskette.*

2 Escolha o drive onde está seu disco (A: ou B:) e então coloque um nome criado por você, para identificar o disco.

Há ainda a opção *Quick Format*, que somente tem o papel de "limpar" o disquete já formatado.

Para habilitar a formatação automática de todos os disquetes (para onde você vai copiar os dados), acesse o menu *Options* e cheque a opção *Always format target.*

Para fazer cópias, isto é, clones de disquetes, insira no drive o disquete que você quer copiar. Agora é preciso especificar nas janelas *Source* e *Target*, quais são os drives onde estarão os disquetes. Caso você não saiba quais são (A: ou B:), vá por tentativas.



Quando já tiver acertado estas informações, clique em OK. Assim que o programa tiver terminado de copiar o disquete para memória, pedirá para que você dê dois cliques, com o botão direito do mouse, para confirmar a cópia para o disquete-alvo. Não se esqueça de colocá-lo no drive.

DESENHOS ANIMADOS

elementos de outras cenas. Para isso, basta ir clicando nas setas direcionais, na parte inferior da tela.

Quanto tiver dado bastante asas a sua criatividade, clique no ícone *GO* para ver como ficou sua cena animada.

As ferramentas

Go – mostra a você como ficou sua cena com as animações.

Stamp quando você estiver com a tela do *Paint* acionada e quiser voltar para o modo normal, clique neste ícone.

Paint – aciona a paleta de cores e uma nova barra de ferramentas aparece. Dá até para escrever na tela.

A mãozinha – arrasta os personagens para a cena.

Borracha clique sobre esta ferramenta e depois no objeto que deseja apagar.

Setas vermelhas inverte a posição dos personagens.

Globo – mostra os nomes das cenas. Escolha uma delas para aparecerem os personagens daquela cena.

PHOTOSTUDIO

Este ótimo programa para você trabalhar fotografias tem uma reportagem completa na página 52, com várias instruções. Ele roda direto do CD-ROM, ou pode ser copiado para seu computador.

VOZ PELA INTERNET

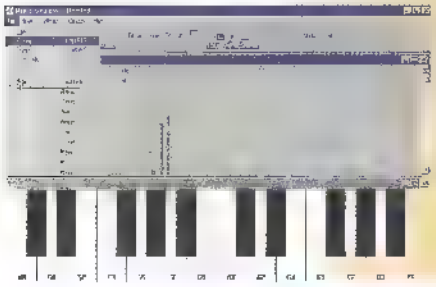
A Revista do CD-ROM entra na polêmica sobre como é conversar via voz pela Internet, causada pela novela Explode Coração. E mostra a realidade dos fatos. Para ouvir uma conversa realizada por nós, basta clicar na seta verde. Fomos mais longe. Para os que já têm conta na Internet, colocamos o *Internet Phone*. Os detalhes de como usar o programa você encontra na página 48 da revista.

Para instalar o *Internet Phone*, basta clicar em "Copiar para a winchester". Na primeira tela escolha o botão Unzip. Depois, é só seguir as indicações das telas. Mas se você não tiver os programas para conexão à Internet, o *Internet Phone* "travará".

ATENÇÃO
SOBRE OS PROGRAMAS

Todos os programas e arquivos contidos neste CD-ROM são *Freeware*, *Shareware* ou Demos. Os *Freeware* são programas de distribuição livre, podendo ser copiados à vontade. Os *Shareware*, caso dos jogos ou do programa de música, entre outros, são programas que podem ser usados por algum tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser "Registrado" e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão "Antes de Pedir Ajuda", no CD ROM. Os demos são programas que permitem usar ou jogar algumas fases, para dar uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.

MÚSICA



São 128 instrumentos e seis músicas para você se divertir. A reportagem está na página 44. Depois de executar o programa localize os arquivos musicais:

1 Vá em abrir e ache seu drive de CD-ROM, normalmente D: ou E:.

2 Localize e dois cliques na pasta Aplic. Depois localize a pasta Music. Dê dois clique sobre ela. Aparecerão então os sete arquivos.

VISUALIZADOR DE TELAS

O programa *Drag & View*, serve para que você possa fazer uma visualização rápida de arquivos, sem ter de abrir o programa no qual o arquivo foi realizado. Basicamente podem ser vistos imagens e textos. Os detalhes de como usar este programa você encontra na página 38 desta edição.

É preciso instalar o *Drag & View* para que ele funcione. Clique em Copiar para a winchester e siga as instruções da tela.

INFOGRAMES

apresenta

Sozinho na escuridão As aventuras de Edward Carnby

PORTUGUÊS CD-ROM

CVG 94%

PC review 9 rating

PC ZONE CLASSIC 97% "Highest rated game ever"

Animações com qualidade 3D fantástica!

A série mais premiada dos últimos anos, agora em português!

hot line

Multimídia é Infogrames

Nas Revendas:

São Paulo (011) Sodiler São Paulo Market Place 531 7969 Brasoftware 533-2951 CD Home 853-8279 Engenho Info 211 2482 Garda Center 232 4466; Livraria Saraiva 530-1848; Livraria Stellano 531-1371 Livraria da Vila 814-5811 Microplus 283-1466; Multisel 535-3431; Neo Express 851-1443 Toolbox 820-0279 Tomorrow 852-4408; Virtual Age 530-6322 West Point 262-2839 Campinas (0192) Marvey 3 -0205 Caxias do Sul (054) Compu Rossi Info 233-2855 Cuiabá (065) CSS Info 321 7979 Curitiba (041) Guerreiro e Guerreiro 322-8328, Trovatore 223-7404; Multi Byte 335-3354 Florianópolis (048) Micro in Home 223-2583 Fortaleza (085) Livraria Livro Técnico 244-4800 Goiânia (062 C.C. 224-5003; Home & Office 281 7391 Mx Multimídia 973-3748 Joinville (0474) World Game's 51-8066 Recife (081) Infobox 465-3422 Soldier Aeroporto Guararapes 326-0883; Shopping Center Recife 326-9363 Salvador (071) Techland 353-2300/332-2300 Santos (013) PC Station 284-7793 Taubaté (0 22 RX Informática 32-3331 Vitória (027) Alkan 325-3943; Algomas 235-1922; Proad 227 5733; Micro Xique 325-2050 Porto Alegre (05) Virtual Mídia 225-0233; Megamídia 339-30 8; Digimer 221 7599 Remisul 225-9 99 Espaço Virtual 332-6045; Multimídia Express 987-8924; Micromania 343-9618; De Bem Info 343-8200 Rio de Janeiro 021 Sodiler Via Parque Shopping 385-0300; Barra Shopping 431 9054; Shopping Rio Sul 541 895 Aeroporto Santos Dumont 220-0577 Aeroporto Internacional 398-3227 Book Master 205-6210; Ciência Moderna 262-5723; Edo-Midi 325-5639 Gigatrance's 512-4993; Rec Livraria 567 3665; Microland 533-1355; PC Center 533-1887 Skomall 322-4092; Softway 542-1748 Tech Shop 385-0424/262/4927 Newco 533-3221 Niterói (02) Gostesi 611-3130; Microland 717 2789; Ciência Moderna 718-3933 Petrópolis (0242) Compuland Informática 42-9888 Teresópolis (021) Sapri Station 742 9092 Brasília (061) Sodiler Conjunto Nacional Brasília 223-1622; Aeroporto Int. Brasília 365-1804; CTIS 234-5185, Microshopping 347 9040 Bela Horizonte (031) Livraria Leitura Savassi 225-0694; B2V2 286-1166; Wave Computer 227 4247; Soft Site Info 426-102

ÍCONES DE BANDEIRAS

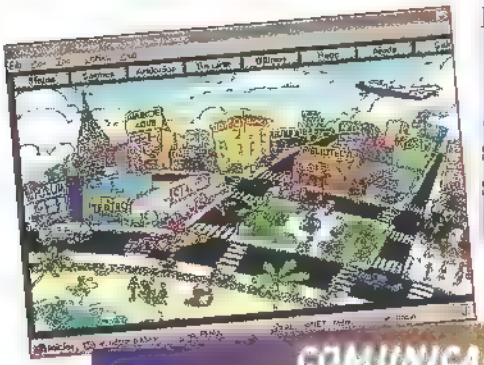
São 177 bandeiras dos mais diferentes países para que você possa usá-las como ícones de seus programas ou arquivos. Para utilizá-la, proceda assim:

1 Clique em Copiar para a winchester. Elas serão copiadas para o seu diretório de Windows.

2 Escolha, no Gerenciador de Programas, o ícone que deseja substituir e dê um clique do mouse sobre ele, apenas iluminando-o.

3 Vá então em Arquivo e escolha a opção Propriedades. Na janela que se abre, clique o botão Alterar Ícone. Depois clique em Procurar.

4 Na caixa de diálogo que se abre, clique duas vezes na pasta Windows, e localize em Nome do Arquivo "Flags.DLL" (sem as aspas). Dê OK. Na janela Alterar Ícone, escolha então a bandeira de seu agrado e clique sobre ela, iluminando-a. Dê OK nas duas telas seguintes e pronto, lá estará seu novo ícone.



COMUNICAÇÃO

No CD-ROM há um programa para acessar à Alphanet, um BBS com interface gráfica. Para usar este programa faça assim: Vá em Gerenciador de Arquivos e localize seu drive de CD-ROM (D: ou E:). Clique duas vezes no primeiro item da lista (alphanet). Depois clique duas vezes em setup.exe. Siga as instruções da tela. O programa vai ser instalado no seu computador.

ANTES DE PEDIR AJUDA

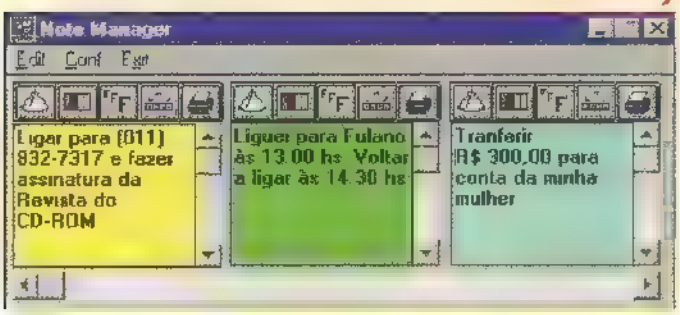
Se tiver problema para rodar o CD, vá em Gerenciador de Arquivos, localize no CD-ROM o arquivo AJUDACD.HLP e dê dois cliques sobre ele. Aparecerá o FAQ (Frequently Asked Questions).

COPIANDO ARQUIVOS PARA O SEU PC

A cópia de arquivos para seu computador, a partir desta edição, ficou mais fácil. Automaticamente os programas irão (se você concordar) para um diretório chamado Revista (que será criado no seu drive C:), no subdiretório CD9. Assim, cada edição ficará com seus arquivos e programas. Na próxima será criado o CD10 e assim sucessivamente.

Nem todos os arquivos vão para este diretório. Quando o programa precisa ser instalado, por exemplo, cria o seu próprio diretorio. Há também casos em que os arquivos precisam ir para o diretório do Windows (caso dos Ícones de bandeiras).

ANOTAÇÕES



Quem usa computadores, normalmente, não gosta muito de papéis. Mas sempre é preciso anotar alguma coisa, enquanto se está trabalhando. É esta a utilidade do *Note Manager*. Você abre o programa e pode fazer suas anotações na própria tela do computador.

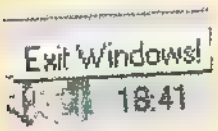
Ele roda direto do CD-ROM, mas você pode copiá-lo para o computador, se quiser.

Atendimento a revendas: 0800-21-4266

★ RESERVE JÁ! ★

WINDOWS 95

TRAY EXIT



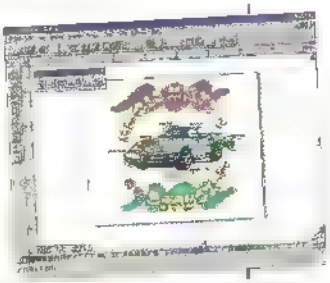
Este é um programa simples e interessante. Normalmente, o Windows 95 demora para sair. Com este programa, a saída fica bem mais rápida. Confira os detalhes de como usá-lo na página 35 desta edição.

CORELDRAW!6

A legião de usuários de Corel que aderiram ao Windows 95 já tem à disposição no mercado (por R$ 679,00) o Corel 6, exclusivo para este sistema operacional. Colocamos no CD-ROM o chamado "Working Model", ou seja, o programa praticamente inteiro, mas sem que fiquem habilitadas as funções de salvar, exportar, enfim retirar seu trabalho do programa (se isto fosse possível, claro, ninguém mais ia querer comprar o programa).

Assim, quando você clicar o botão Executar o programa, será feita uma instalação do Corel 6, exatamente como aconteceria com o programa inteiro.

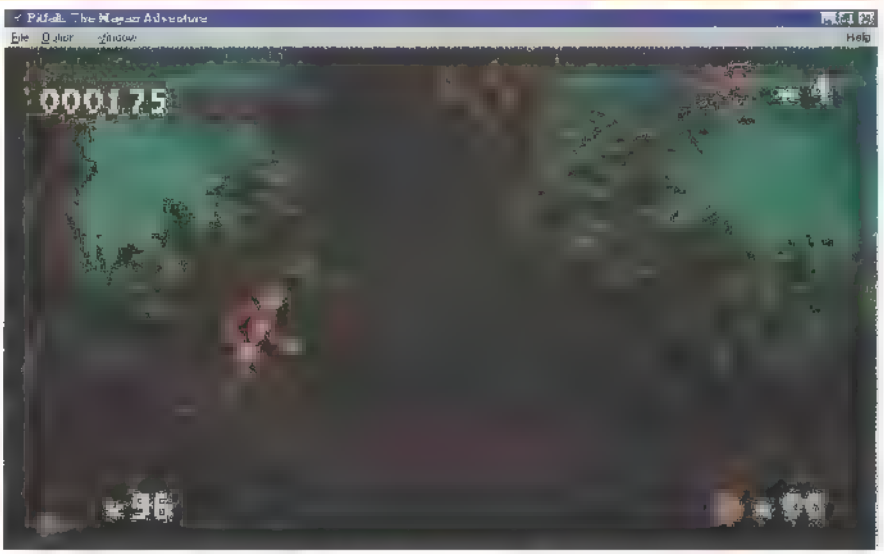
Depois de instalado, você pode pode experimentar o Corel 6 à vontade para saber se gosta ou não dele.



Se tiver dúvidas sobre como usa-lo, dê uma olhada no Curso de Corel, que está em Aplicativos. Ali estão várias coisas que você pode praticar.

PITFALL - THE MAYAN ADVENTURE

Pitfall foi o primeiro jogo feito especialmente para Window 95. Tanto que na edição número 4 da Revista do CD-ROM (página 46) foi feita uma reportagem sobre ele. Mas, na época, não tínhamos um demo (de demonstrativo, amostra) para colocar no CD-ROM. Só agora os produtores lançaram um demo. E, claro, aqui está ele para você se divertir.



Pitfall é, antes de mais nada, um jogo de habilidade.

Para rodar o jogo, basta clicar em Executar, que ele entra imediatamente, dispensando qualquer instalação. Na versão completa o som é bastante interessante, mas esta opção não está disponível no demo.

Os comandos são:

S – pula; D – atira; A – usa chicote

Barra de espaço – troca a arma

←→↑↓ – movimentam o herói no sentido das setas

CONFIRA NOSSO EXTENSO CATÁLOGO

LIGUE JÁ!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!

TELE BYTE

(0800) 260 260

CD-ROM

Jogos para Windows

São 19 jogos. Para rodar o escolhido, basta clicar em Executar o Jogo. Ele começará a funcionar. Se gostar e quiser instalá-lo em seu winchester, basta clicar Copiar. Confira agora as regras básicas do funcionamento de cada um deles.

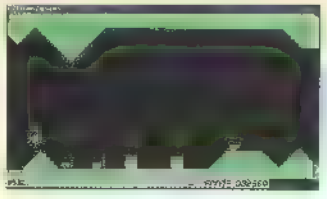
SUPER VIDEO POKER

Bem fácil de ser entendido e jogado. Basta clicar em cima do "monte" de cartas para que elas sejam distribuídas. Seguindo as regras normais do pôquer, você pode segurar (Held) as cartas que considerar mais adequadas, e clicar novamente no "monte" para substituir as outras. Na lista lateral direita estão as possibilidades, os pontos, e os resultados que você conseguiu em cada rodada.

INNER SPACE

Este é um jogo bem mais complexo que os habituais para Windows. Tanto que precisa ser instalado no seu computador quando você clica "Executar o Jogo". Siga as instruções de tela para proceder a instalação. Se quiser pode, inclusive, instalar um *Screen Saver* (protetor de tela) do jogo.

Com o programa já aberto, clique a tecla ESC para iniciar. A idéia é a seguinte: seu computador foi invadido (tudo brincadeira, é claro) e os ícones capturados. Você deve reconquistá-los com sua nave passando sobre eles. Mas cuidado. Se acertar algum tiro nos seus ícones, eles serão destruídos.

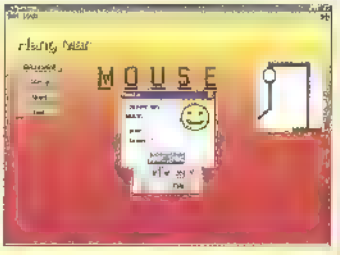


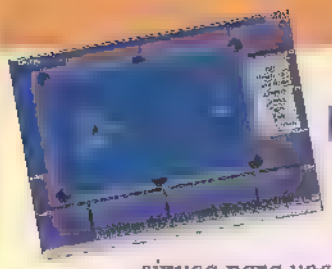
MISSION ALPHATRON

Você é o piloto de uma nave que, além de combater inúmeros inimigos, ainda deve ir recolhendo combustível para seguir em frente em sua missão. Cuidado para não bater em nada, senão será derrotado. E um cuidado extra: se começar a jogar não vai querer parar mais.

HANGMAN

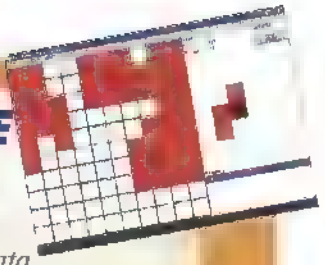
Para treinar seu inglês, experimente este jogo. O procedimento é o normal para Forca. Se errar, ao final aparece a palavra certa.





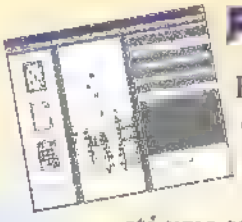
WIN POOL

Jogo de sinuca para você se divertir. Clique na bola branca, recue o mouse, mantendo o botão esquerdo pressionado, e solte o botão. Se quiser uma estimativa da trajetória clique em Trajectory. *Não chega a ser como o Virtual Pool da Edição Especial 107 Games, mas dá para brincar.*



TEE TIME

Lembrando um pouco o Tetris, sua função neste jogo é conseguir encaixar as peças no tabuleiro, de tal forma que desapareçam. Na caixa da direita surge a peça. Com cliques do mouse você pode girá-la até chegar a posição desejada. Depois escolhe onde colocá-la no tabuleiro. Ele é dividido em quatro quadrantes. A linha desaparece quando você consegue completá-la, com campos preenchidos de um lado, e vazios do outro, como se houvesse um espelho entre elas.



POKERTRIS

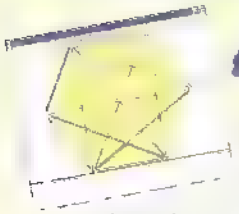
Este é especial para os adeptos de Tetris e de Poker. Você deve fazer seqüências, desde a real, começando com Ás e indo até o 10 do mesmo naipe e em ordem, até uma seqüência simples. Vale também o *full hand* (uma trinca e um par). As outras possibilidades são desconsideradas.

PONK'S TIC-TAC-TOE

Jogo da velha onde você escolhe o seu oponente. Da senhora pouco atenciosa ao japonês que não está disposto a perder um lance. Divirta-se.

LUCKY LOTTO GENERATOR

Sem palpite? Então use este programa para escolher o número de suas apostas, em qualquer das loterias. Ele pode gerar números com três ou quatro dígitos, a sua escolha. Se você ganhar, o autor não vai solicitar que divida o prêmio com ele. Apenas que registre o programa.



HEX

Trace o maior número de linhas sem fazer nenhum triângulo. Se conseguir fazer isso antes de seu oponente, você vence o jogo.

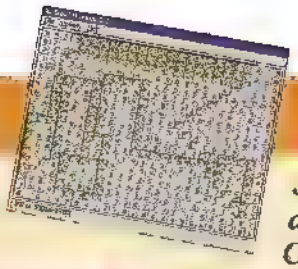
WINFIGHT

Se você gosta de treinar pontaria, vai adorar este jogo. Segure o revólver, desculpe, o mouse e aperte a tecla F2. O pistoleiro vai aparecer em algum lugar da tela. Fogo nele, antes que ele o acerte. Após o combate, clique com o botão direito do mouse para ver o resultado. Dê OK e aperte de novo F2 para recomeçar tudo de novo.

WINDOWS COMMAND

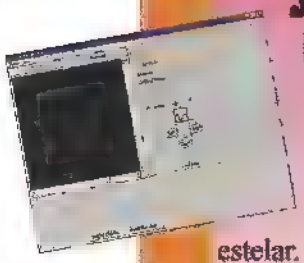
Escolha o nível de dificuldade e defenda sua cidade. Quando surgirem os mísseis dos inimigos, basta atirar com o mouse para neutralizá-los. Mas não gaste tiros à toa. Você pode precisar deles no final. Este demo permite a você chegar até 20.000 pontos. Depois, só registrando.

CD-ROM



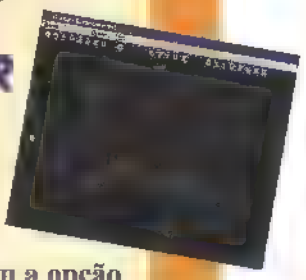
GOLD MONKEY

Já que os macacos estão na moda, ajude este a preencher com bananas todo o tabuleiro. Clicando em um dos oito números ao lado do macaco (incluindo diagonais) ele comerá o número de bananas correspondentes. Continue clicando até preencher todos os quadrados. Você perde se clicar em um número que faça você sair do tabuleiro; acertar alguma aranha vermelha; ou passar sobre alguma banana já comida.



SOLAR VENEGANCE

Este é jogo de estratégia (exclusivamente para adeptos do gênero) simulando um conflito estelar. Podem participar de duas (você e o computador ou um amigo) até seis pessoas. Cada jogador tem um império estelar. E o objetivo do jogo é eliminar os impérios inimigos. É um jogo de inteligência, portanto os movimentos acontecem de forma escondida.

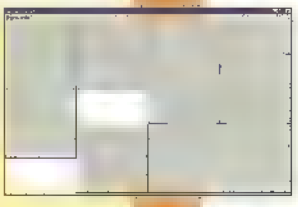


DODGER

Um come-come para quem é habilidoso. Basta ir conduzindo, usando as setas direcionais do teclado, seu come-come até acabar com as frutas sem ser atingido pelos adversários. Existe na barra de menu a opção *Zoom* se você quiser ver o jogo mais de perto.

MISTER MIND

Para ganhar em MisterMind você deve acertar a seqüência de cores escolhida pelo computador, com um mínimo de pistas. Do lado direito a cor preta mostra quando a peça de cor certa está no lugar certo. As brancas mostram o número de peças que estão com a cor correta, mas no lugar errado. Note que as dicas não dizem qual peça ou cor está correta, mas apenas o número delas.



I.Q. PUZZLE

O objetivo deste quebra-cabeças é mover os blocos de tal forma que o bloco grande do centro vá até o alto do tabuleiro. Uma das táticas é levar o bloco grande para o lado e ir movendo primeiro os blocos menores e depois os maiores até chegar ao objetivo. Para tornar isso possível, leve o bloco horizontal primeiro para cima. O autor do jogo garante que isso é possível. Mas só para os muito inteligentes

OFFICE DARTS 301

Agora é possível jogar até dardos pelo computador. Com o mouse (que se torna uma mãozinha) pegue o dardo. Clique em um ponto do alvo e segure o botão esquerdo. Recue um pouco e arremesse empurrando bem levemente o mouse para a frente e soltando o botão. A regra do jogo exige, para vencer, que você faça exatos 301 pontos. Quando retirar os dardos do alvo, o computador fará a jogada dele. Se tiver alguma dificuldade no começo, treine um pouco até conseguir arremessar.

PENSATE

Você deve conseguir levar o círculo, começando da base, até a parte superior do tabuleiro. Mas deve evitar ser atingido pelos obstáculos. Seus movimentos podem ser em qualquer direção menos na diagonal. Os obstáculos têm movimentos próprios, conforme seu desenho. No Help do programa há uma tabela mostrando cada um dos movimentos dos oponentes.

O FUTEBOL ARTE CHEGA AO CD-ROM

Super Lançamentos MicroPower

59,

São 02 CDs Rom com mais de duas horas e meia de vídeo interativo, onde Z'co ensina todos os fundamentos do futebol que o consagrou em gramados de todo o mundo.
A mais completa obra para quem deseja aprender, aperfeiçoar ou simplesmente apreciar o futebol arte.

" Este é o trabalho mais importante que já fiz em toda a minha carreira. Nele eu conto tudo que sei e acho que nos próximos anos muito dificilmente grandes novidades poderão ser acrescentadas a ele"

Zico

49,

Monte seu próprio gibi eletrônico no computador, criando novas e divertidas histórias com a turma da Tv Colosso.

49,

Para aprender, traduzir e treinar o seu inglês. English Works possui um dicionário com mais de 45 000 verbetes.
Possui ainda um laboratório, onde você pode ouvir sua pronúncia e compará-lá com a do computador.

49,

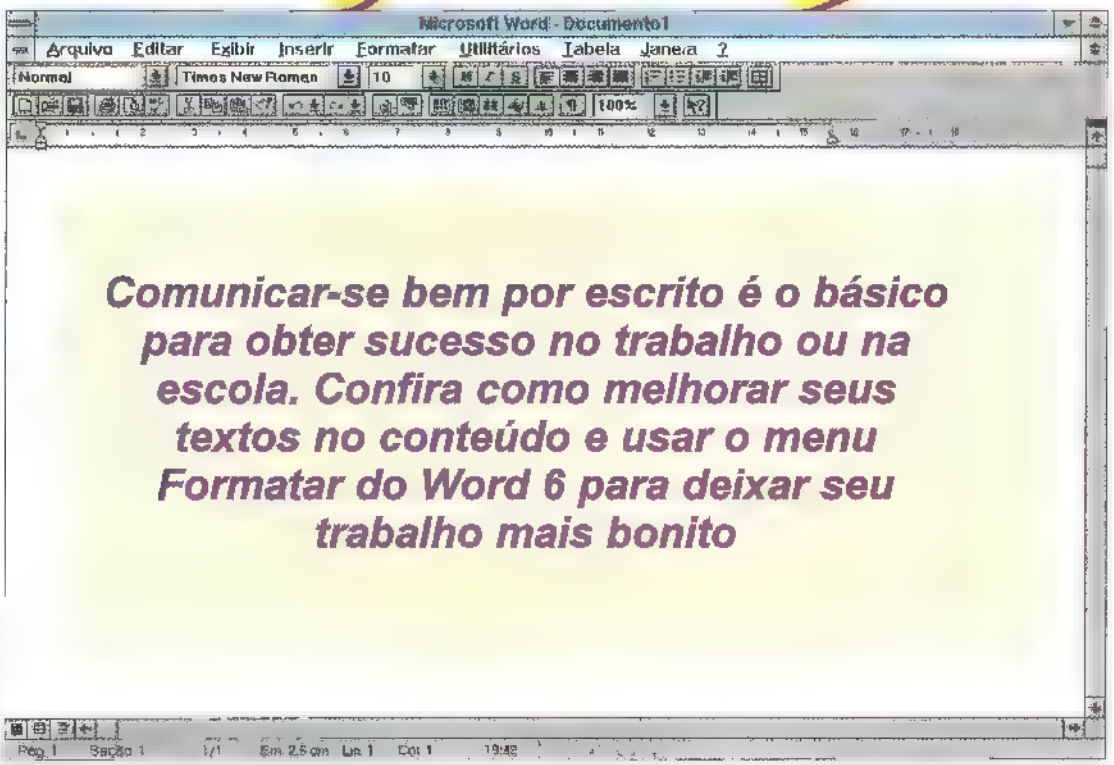
Passeie nos mais lindos e importantes carros fabricados em todo o mundo. Você vai ver fotos e fichas técnicas de mais de 200 carros e 60 minutos de vídeo de alta qualidade.

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO, FRETE NÃO INCLUSO
DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL

SOFT MAIL

011 - 870 44 90
A SUA LINHA DIRETA COM O CD ROM

Sofistique



O menu Formatar tem muitas possibilidades: desde alterar a fonte (tipo de letra), até colocar seu texto em quadros com fundo colorido

Por Roberto Araújo

A idéia é fundamental. Bem explanada, com frases curtas, cada tópico em um parágrafo... Mas pode não ser suficiente. Além de uma boa idéia, sua mensagem tem de estar muito bem apresentada para ser eficiente. Só de olhar o "jeitão" de sua carta, relatório, ou trabalho escolar, já dá para perceber. Se ele passar a impressão de ser algo sofisticado, profissional, você já contará com a simpatia de quem vai ler. E apenas isso pode ser a diferença entre o sucesso ou o fracasso de sua mensagem.

Há algumas regrinhas para integrar o conteúdo e a forma que vão facilitar demais o seu trabalho. O conteúdo, claro, é seu. Agora, a forma pode ser melhorada com os recursos existentes nos processadores de texto. No Word 6, tema desta reportagem, estes recursos estão no menu Formatar. São recursos como capitular (aquela letra grande que você pode colocar no início de sua carta, por exemplo); títulos em letras diferentes (que podem ser coloridas ou preto e branco); colunas (que deixam a página como se fosse de revista ou jornal); enfim, inúmeros recursos que melhoram a apresentação.

Aqui vamos mostrar alguns destes recursos. Aconselhamos que você experimente todos, para saber como funcionam. Mas quando for usá-los pra valer, escolha apenas alguns. Afinal a sofisticação de verdade está sempre ligada a simplicidade e jamais ao exagero.

seus textos

No princípio, um belo título

Todo trabalho deve ter um título. É a forma de indicar ao seu leitor de que assunto vai tratar. Deve ser o mais curto possível e ter sempre um verbo. O verbo, por indicar ação, melhora suas chances de prender o leitor. Digamos que vai escrever um texto sobre como usar os recursos do Word 6. Depois de escolher o título, pode variar a fonte e o tamanho da letra:

Sofistique seus textos

Fonte Times New Roman corpo. 25

Sofistique seus textos

Fonte Arial corpo· 18

Sofistique seus textos

Fonte ZurichCalligraphic corpo: 30

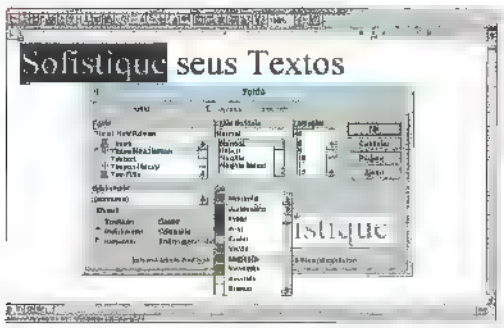
Sofistique

Fonte President corpo 45

Portanto, para deixá-lo com uma "cara" de título, é preciso alterar o tamanho da letra, o tipo e até a cor. Para isso, faça assim:

1 Selecione o título, com o mouse, e em seguida clique em Fontes, no menu Formatar.

2 Uma janela vai ser aberta e aí é só escolher o tipo de letra, cor ou tamanho desejado. Numa janelinha, na própria caixa de diálogo, você poderá ver como ficarão as alterações, antes de dar OK. Mas lembre-se: as cores, óbvio, só vão aparecer no texto impresso, se você tiver uma impressora colorida.



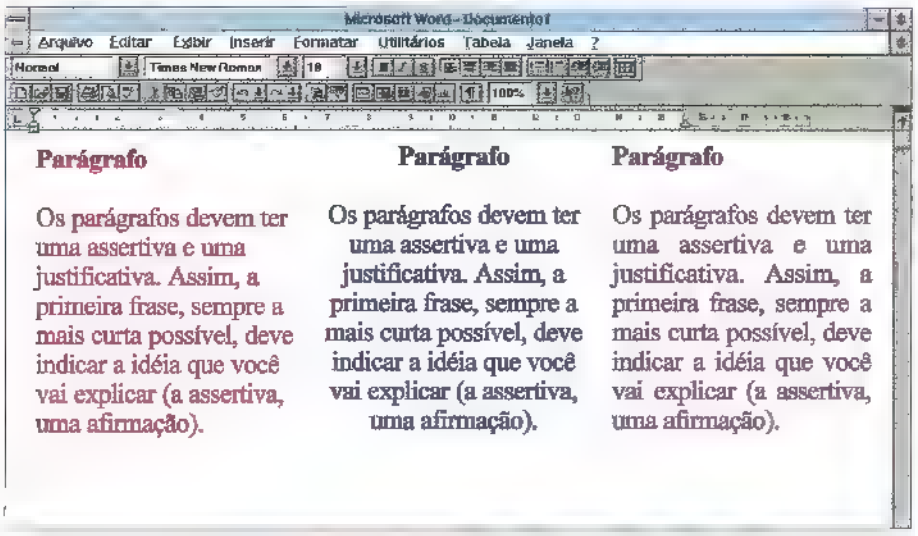
Mas, mesmo que não tenha, experimente escolher alguma cor e mandar imprimir. Deverá sair um tom de cinza, o que também pode ser um diferencial no seu trabalho. Assim, se for colocar um título grande, evite usar o preto para não ficar "pesado" demais. Escolha um vermelho ou azul para que ao ser impresso, saia um tom acinzentado, mais leve e sutil.

Capitular

Nunca "dê moleza" para seu leitor. Separar as idéias por grupos é uma forma de acrescentar um novo atrativo e manter o interesse. Normalmente, uma "letrona" no meio do texto sempre chama a atenção. Essa "letrona" chama-se capitular que, como o nome indica, significa começo de capítulo. Faça assim:

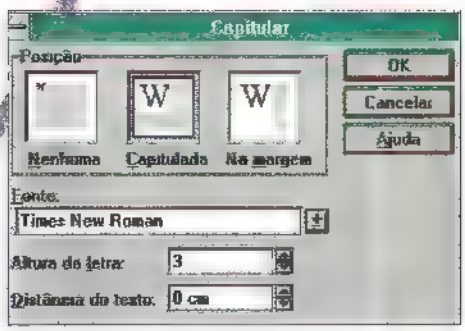
1 Selecione a letra ou palavra, e depois clique em Capitular, no menu.

2 Uma caixa de diálogo será



Há várias maneiras de você alinhar seu texto: à esquerda, centralizado ou justificado. É só escolher

aberta. É possível escolher entre colocar a capitular na margem da frase ou então alinhada com o texto.



3 Feita a escolha, dê OK. Um aviso do Word aparece, informando que você só poderá ver a capitular, se alterar o modo de visualização do texto para o modo layout de página.

Parágrafo

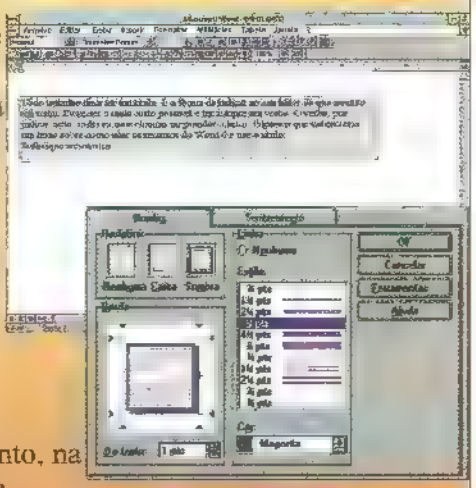
Os parágrafos devem ter uma assertiva e uma justificativa. Assim, a primeira frase, sempre a mais curta possível, deve indicar a idéia que você vai explicar (a assertiva, uma afirmação). Em seguida, a justificava, ou seja, você deve explicar detalhadamente (mas sempre com texto curto) o que tem a dizer. E, se possível, finalize cada parágrafo com algo que mantenha o interesse na leitura. O último parágrafo é quando você encerra o assunto. Jamais "enrole" para deixar um texto grande. Diga o que tem a dizer e pare.

Chega um momento no texto que, embora importantes, você não tem onde colocar algumas informações. Elas não "juntam" com as outras. É hora de você fazer um "quadro" (um box, no jargão jornalístico), exatamente como você está vendo neste texto. Pode ser também uma forma de destacar um gráfico ou qualquer outra coisa, no meio ou ao final de uma página.

Proceda assim:

1 Selecione o texto que deseja destacar. Depois vá em Bordas e sombreamentos.

2 Na caixa de diálogo que se abre, escolha o tipo de borda que deseja utilizar, escolhendo a espessura e também a cor da linha.

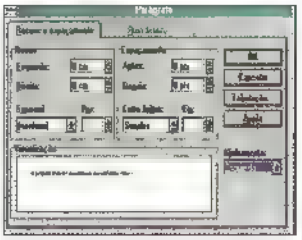


3 Na opção sombreamento, na mesma caixa de diálogo, é possível mudar a cor do fundo da página ou quadro.

Há várias maneiras de destacar os parágrafos no Word 6. Normalmente o texto é alinhado na margem esquerda da tela. Mas você pode fazer com que ele fique um pouco mais recuado para dentro das linhas. Para conhecer estas possibilidades, proceda assim:

1 Selecione o texto e depois vá ao menu Formatar.

2 Clique em Parágrafos. Uma caixa diálogo será aberta.



3 Dentro dela, você pode escolher se quer o texto todo recuado ou somente a primeira linha, o espaçamento entre elas e também o alinhamento. Uma janela de visualização mostra como ficará o texto depois de alterado.

OS OUTROS RECURSOS

Agora que você já conhece as funções básicas, experimente explorar algumas das outras funções da ferramenta Formatar do Word 6. Não há necessidade de longas explicações. Só de abrir o item, o Word já mostra como ficaria seu trabalho. Capriche no texto e na forma. Seus leitores (e suas notas escolares ou conta bancária) irão agradecer:

✓ Marcadores e numeração – para marcar itens no texto. Há opções de letras números.

✓ Numeração de títulos – sugestões de formatos com números predefinidos.

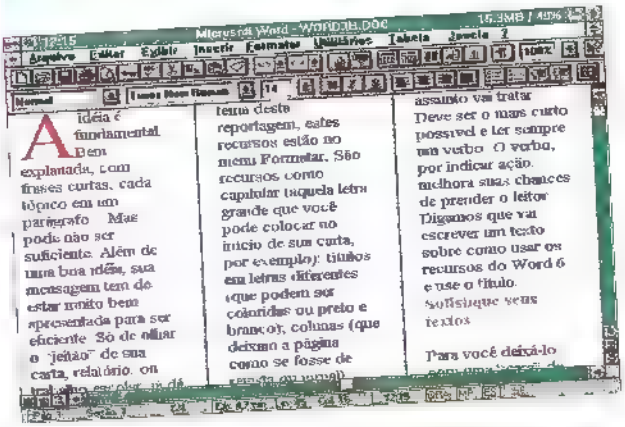
✓ Auto formatação – analisa o documento e "limpa" a formatação existente, aplicando estilos ao texto.

✓ Galeria de estilo – uma caixa de diálogo com vários exemplos de estilos é aberta. Uma janela de visualização mostra como seu texto ficará a medida que você vai selecionando cada estilo.

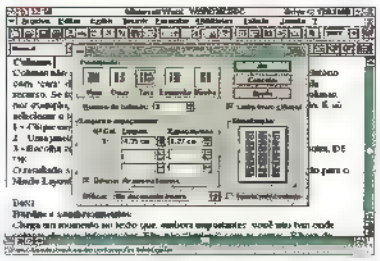
✓ Objeto de desenho – quando se quer ajustar o espaço entre uma caixa de desenho e o texto contido dentro dele. Só é usado com a barra de ferramenta de desenho do Word.

Colunas

Colunas não são usuais em textos de cartas, mas podem deixar um relatório com "cara" de jornal ou revista, que tradicionalmente usam este tipo de recurso. Se for o caso, você também pode trabalhar com textos em colunas, por exemplo, para fazer um jornalzinho ou um relatório mais elaborado. É só selecionar o texto e seguir este caminho:



1 Clique em Colunas, dentro do menu Formatar. Uma janela é aberta.



2 Escolha se quer duas ou três colunas, ou então uma maior que a outra. Dê OK.

O resultado só aparece se você alterar o modo de visualização do texto para o Modo Layout.

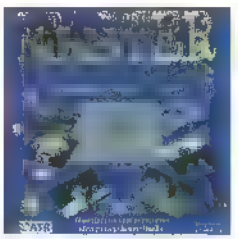
PREÇOS SOFT

11th Hour
R$ 69,

Rise Of The Triad
R$ 39,

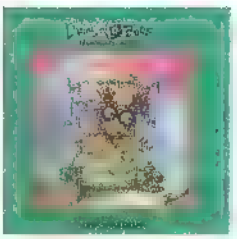
Doom II
R$ 55,

Johnny Mnemonic
R$ 35,



Master Multimídia
R$ 29,

História do Brasil
R$ 69,



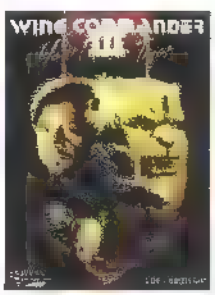
Arthur's Birthday
R$ 39,

Atlas Universal
R$ 72,

Jardim Da Infância
R$ 35,

Noite Animal
R$ 69,

The Need For Speed
R$ 69,



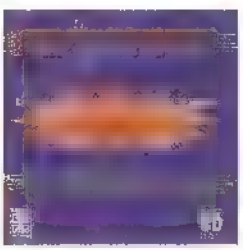
Wing Commander
R$ 69,

Terminal Velocity
R$ 39,

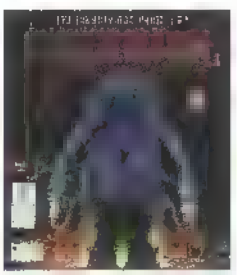
Fifa Soccer 96
R$ 69,

The Dig
R$ 69,

Virtual Pool
R$ 55,



Desafino
R$ 69,



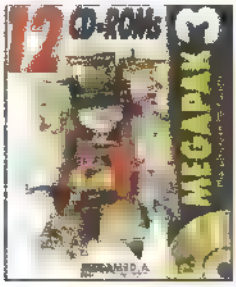
Buried In Time
R$ 75,

MPB Para Crianças
R$ 49,

Indy Car II
R$ 69,

Soft Mail, sua linha direta com o melhor do CD-Rom: 011 870.4490

VIA MAIL SOFTMAIL



Megarace, TFX, Vortex, Novastorm, Cyclones, Dragon's Lair, Reunion, Lemming's, Jammit, Passageiro do Futuro

R$ 59,

Panzer General, AEGIS, Space Ace, Tornado, Empire Soccer, Savage Warriors, Down Patrol, Black Knight, Orion, Conspiracy, Dragon Lore

R$ 62,

São 26 Cd's divididos entre: super e eletrizantes jogos, lindas histórias infantis e os mais diversos utilitários

R$ 99,

Pinball, Jet Fighter II, Mega Race, Alien Logic, Cassino Master, Metal Marines, Strategy Football, Ultimate Domain, Commander Blood, D/ Generation

R$ 69,

Linha Max, muito mais, por muito menos: R$ 19,00 cada

301 Games • Windows

5200 Fontes

9000 Cliparts

2600 Fotos

150 Games • DOS

5000 Sons

Texturas

Programmers

Fotos 1,2 e 3
Fotos de altas resolução em formato foto CD

R$ 29,

"Puffy e Seus Amigos"
Educacional Infantil

R$ 13, CADA

Big Max 1 e 2
Screen Savers, Ícones e Jogos e muito mais

Atendimento em todo o Brasil.
Aceitamos cartão de crédito.
frete não incluso.

011 • 870.4490

JOGO

Descent

A Luta Continua

Com várias inovações, chega Descent 2. No CD-ROM, três fases inteiras para você combater, usando uma nave

Voando em naves, através de labirintos, sua missão é destruir perigosos robôs, e libertar reféns

Atenção "doommaniaco" Esqueça as eternas caminhadas e assuma o controle de uma nave espacial. Aliás, de uma nova nave espacial. chegou Descent 2. *Sua missão, claro, é destruir robôs inimigos em meio a labirintos subterrâneos e, de quebra, libertar alguns reféns. E como não poderia deixar de ser, no CD-ROM estamos colocando um demo jogável para que você possa ter uma boa idéia do jogo São três fases inteirinhas para você se divertir Nessa nova aventura, os objetivos permanecem praticamente os mesmos. A inovação ficou por conta das imagens gráficas, dos efeitos especiais, do som e de alguns aspectos de "jogabilidade". Com tudo isso, este promete ser um dos grandes jogos para os amantes da ação e aventura.*

Recordando

Para quem não conhece, ou não se lembra, a história (se é que isso tem alguma importância) é a de um matador mercenário (você), contratado pela *Post Terran Minerals Company*, uma companhia de mineração. Sua missão é entrar em minas de plutônio em planetas hostis, e destruir robôs inimigos que moram nestes labirintos. O importante mesmo é destruir os inimigos e acertar a direção da nave.

O que mudou?

Dentre as inovações de *Descent 2*, estão os robôs-guia que ajudam você a localizar chaves (para abrir portas), inimigos e outros itens importantes. Esses "ajudantes" são espertos, fiéis e imunes a inimigos

Nave

Setas direcionais – movem o "bico" da nave
A – acelera
Z – marcha à ré
Tab – ativa o mapa tridimensional
S – turbo
R – visão de trás
Ctrl – tiros principais
Barra de espaço – tiros secundários (outras armas)
F – ativa a arma *Fire Flare*
B – dispara as bombas (espécie de mina aérea)
Alt + setas direcionais para os lados – "desliza" a nave

Controles Genéricos

ESC – aborta o jogo
Alt – F2 – salva o jogo
Alt + F3 – carrega o jogo
F2 – aciona o menu de opções
F3 – muda para o cockpit
F4 – deixa "cair" o marcador de tela
F5 – liga/desliga a "gravação"
Pause – dá uma pausa no jogo
-/+ – muda o tamanho da tela
1 - 5 – seleciona a arma principal
6 - 0 – seleciona a arma secundária
Shift + F1 – janela da esquerda
Shift + F2 – janela da direita
Shift + F4 – ativa o menu do "robô-guia"
Shift + F5 – anula a arma principal
Shift + F6 – anula a arma secundária
Shift + F7 – calibra o joystick
Shift + número do teclado – envia comando ao robô-guia.

e a tiros. Além disso, quando você está perdido eles mostram o caminho certo a seguir

Para contar com a ajuda desses robôs, tudo o que você tem a fazer é destruir a cela onde eles estão presos... Não é difícil: basta dar alguns tirinhos de laser.

Para achá-los (eles são roxos), procure sempre por perto de onde o jogo começa. Dificilmente ele estará longe de você.

Libertar o "robô amigo" (no círculo vermelho), facilita muito: eles indicam o caminho correto a seguir

Controles

O jogo aceita vários tipo de acessórios como joystick e até máscaras de Realidade Virtual. Para mudar as configurações de controles, vá em *Options* na tela de apresentação.

Equipamento

Descent 2 é um jogo "pesado" que requer, no mínimo, um computador 486 com 8 megabytes de memória RAM, para que você possar obter uma performance aceitável.

DICAS

✓ Aprenda a controlar o robô, ordenando que ele ache itens que sejam necessários ao game.

✓ Sempre acabe primeiro com os inimigos mais fracos. Do contrário, eles vão atrapalhar quando seu objetivo for exterminar os mais fortes.

✓ Nunca atire mísseis em paredes próximas à você... Isso pode causar danos à sua nave.

✓ Controle a sua vontade de atirar, pois a quantidade de munições é pequena.

✓ Antes de você acabar com o reator nuclear de cada fase, certifique-se de que sabe onde fica a saída do local. Senão você pode morrer antes de a base explodir.

✓ Use os mísseis somente em inimigos fortes. Para abrir portas e matar robozinhos fracos, tiros normais são mais do que suficientes.

✓ As bombas são uma ótima ferramenta para acabar com as naves inimigas. Use-as com cuidado.

✓ Os reféns ficam em celas que podem ser abertas com tiros simples

BBS Multimídia e Provedor Completo Internet !

Algumas das telas da ALPHANET BBS

Ambiente Gráfico
Totalmente Inovador,
Suporte ao usuário
e mais:

200 Linhas
Modems 33.600 Bps
Páginas WEB
E-mail News-Group
Jornais Diários
Registro Multimídia
Jogos On-line
Chat com voz

Super Promoção !!!
Torne-se nosso usuário e ganhe 5 horas adicionais de acesso ao BBS ou à Internet

Pegue o software para conexão multimídia via Windows no CDROM que acompanha esta revista

ALPHANET

http://www.alphanet.com.br
telnet:alphanet.com.br
Dados (011) 7295-9595
Voz: (011) 7295-9572

Veja !!!
No programa "Free Shop" na TV Manchete a ALPHANET falando de Internet e BBS. Todos os sábados! Logo após o Comando da Madrugada

REDE MANCHETE

Free Shop

Seu Universo de Compras

CONINFO'96

4ª Feira e Congresso Internacionais de Informática do Cone Sul

A HORA E A VEZ DE SUA EMPRESA SE LIGAR NO CONE SUL

Agora você pode se programar para visitar o mais importante evento de informática do CONE SUL. Envie o convite preenchido para: Av. Prof. Othon Gama D'Eça, 900, Torre 1, 2º andar Florianópolis - SC - CEP 88015-240, até 29/02/96 e receba seu cartão totalmente grátis. Após esta data só serão aceitos convites acompanhados de cheque nominativo à FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA.. Os preços variam conforme a data de postagem no correio, de acordo com a tabela abaixo.

Este é seu passaporte para a CONINFO'96

DATAS E PREÇOS

Pavilhões da PROEB - Blumenau
14 a 17 de maio de 1996

NOME

EMPRESA

ENDEREÇO

CIDADE

UF

CEP

PAÍS

TELEFONE

FAX

DATA DE NASCIMENTO

1 Qual seu cargo na empresa onde trabalha?

A Presidente; B Vice-presidente; Sócio; Gerente Geral; E Diretor Superintendente; Gerente de Departamento; G Controller/Tesoureiro; H Conselheiro/Assessor; Representante de Vendas; Analista de Sistemas; K Digitador

2 - Quantos empregados tem sua empresa?

A Mais de 5000; 1000 a 5000; 500 a 999; D 300 a 749; E 250 a 499; 100 a 249; G 75 a 99; 50 a 74; 25 a 49; 10 a 24; K 5 a 9; Menos de 5

3 Qual seu poder de decisão para compras na empresa?

A Autoridade total; B Autoridade Alta; C Autoridade parcial; D Recomenda compras; Pouco Envolvimento; Nenhum Envolvimento

4 Qual o volume de vendas de sua empresa?

A US$ 500 milhões ou mais; B US$ 100 a 499 milhões; US$ 75 a 99 milhões; US$ 50 a 74 milhões; US$ 25 a 49 milhões; F US$ 10 a 24 milhões; G US$ 1 a 9 milhões; H US$ 500 a 999 mil; US$ 500 a 749 mil; US$ 250 a 499 mil; K US$ 100 a 249 mil; Menor de US$ 100 mil

5 Qual a principal área de atuação de sua empresa?

A Governamental; B Agricultura, Mineração, Petróleo; Transportes; D Comunicação; E Manufatura; F Financeira - Contabilidade; G Seguros - Imobiliária; H Médico - Saúde; Educacional; Industrial; K Construção Civil; Fabricante de software; M Revenda de Software; N Fabricante de Hardware; O Revenda de Hardware; P Fabricante de Periféricos; Q Revenda de Periféricos; R Fabricante de Suprimentos; Revenda de suprimentos; Bureau de serviços; Gráfica; Jornalismo; W Editora

6 Quais os principais aplicações de computador na sua empresa?

A Contabilidade; B Comunicações; Gerenciamento de Banco de Dados; D Correio Eletrônico; E Desk Top Cad Cam; Design Gráfico - Multimídia; G Desenvolvimento de programas; H Controle de Processo - Manufatura; Científica - Engenharia; Edição de Textos; K Gerenciamento de Processos

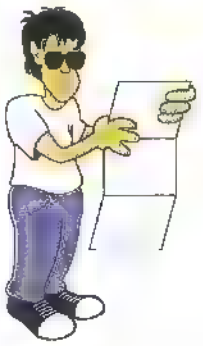
CONINFO FEIRAS COMERCIAIS LTDA.

Fenasoft FEIRAS COMERCIAIS LTDA.

SUCESU - SC SOCIEDADE DOS USUÁRIOS DE INFORMÁTICA E TELECOMUNICAÇÕES DE SANTA CATARINA

TAM Linhas Aéreas

PLANO DE VÔO



Senhores passageiros, sua atenção por favor. O comandante Roberto Araújo e sua tripulação lhe dão as boas-vindas a bordo desta aeronave. Esperamos que se sintam confortáveis, e estejam felizes em ter escolhido a nossa companhia. Nosso objetivo, acreditem, é fazer de cada passeio pela Revista do CD-ROM uma viagem de primeira classe. Uma viagem inesquecível. Mas para isso, antes de mais nada, precisamos saber de uma coisa da maior importância: **pra onde mesmo vocês querem ir?**

Por Aydano Roriz

Esta, talvez, seja uma forma meio estranha de começar uma pesquisa. Em todo o caso, tive de usar esse artifício para tentar segurar você na leitura. Afinal, cá entre nós, responder pesquisas é mcio sacal! *Mas sem elas, fica extremamente difícil fazer uma boa revista. E o que é uma boa revista na sua opinião? É o que queremos saber. Para nós, da Editora Europa, uma boa revista é aquela que agrada aos leitores. Daí o meu pedido. Dê uma forcinha pra gente e responda às perguntas das páginas seguintes. Depois, destaque as folhas e mande para nós. Só assim, sabendo para onde você quer ir, vamos conseguir ajustar nosso "plano de vôo" e fazer da Revista do CD-ROM, cada vez mais, a sua revista.*

Evite, por favor, marcar mais de uma opção na mesma pergunta. Em caso de dúvida, marque aquela que interpreta melhor o que você está sentindo neste momento.

A. Dos últimos seis números da Revista do CD-ROM, incluindo esta edição nº 9, quantos você leu?

A1 ( ) Todos os 6 A2 ( ) De 3 a 5
A3 ( ) 1 ou 2 A4 ( ) Só este

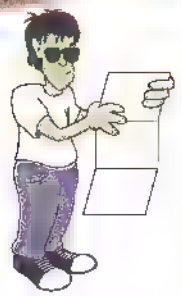
B. Como ficou sabendo da existência da revista?

B1 ( ) Através do jornaleiro
B2 ( ) Descobri por acaso
B3 ( ) Indicação de amigos
B4 ( ) Vi a propaganda

☞

PARTICIPE!

PESQUISA



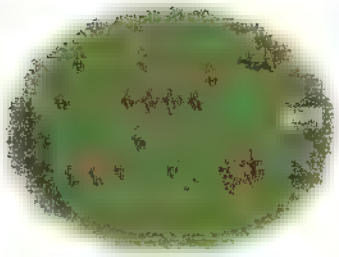
C. De que modo a revista chega até você?

C1 ( ) Compro em bancas
C2 ( ) Sou assinante
C3 ( ) Compro em lojas de informática, supermercados, etc.
C4 ( ) Recebo como cortesia de amigos

D. Você já indicou a Revista do CD-ROM para alguma pessoa de seu relacionamento?

D1 ( ) Não me lembro de haver indicado
D2 ( ) Já indiquei algumas vezes
D3 ( ) Indico freqüentemente
D4 ( ) Não vejo motivos para indicar

E. Se não é Assinante, o que faria você assinar a Revista do CD-ROM? Marque apenas uma opção.



E1 ( ) Assinaria, se tivesse oportunidade
E2 ( ) Um desconto de 10 a 15% me faria assinar
E3 ( ) Um belo brinde, provavelmente, me faria decidir
E4 ( ) Nada me faria assinar. Prefiro comprar em bancas

F. Em termos gerais, o que você achou desta edição que tem em mãos?

F1( ) Ruim ou péssima
F2 ( ) Mais ou menos
F3 ( ) Boa ou muito boa
F4 ( ) Excelente

G. Dê uma olhada na relação ao lado. Aí estão listadas as seções e/ou assuntos mostrados usualmente na revista. Dê notas, por favor, de 0 (zero) a 2 (dois), para cada um dos itens. Mas preste atenção. As notas devem ser dadas em função do seu interesse – maior ou menor – por este ou aquele assunto, e não em razão da qualidade dos artigos e reportagens. Ou seja: se você tem muito interesse pelos jogos de Windows, por exemplo, dê 2. Se não está nem aí, dê 0. Agora, se o seu interesse é apenas mediano, dê 1. Entendeu? Então vamos lá.

G1 ( ) A seção inicial, grande, com informações sobre o que contém o CD-ROM
G2 ( ) Dicas e regrinhas dos jogos de Windows
G3 ( ) Artigos sobre a Internet ou BBS
G4 ( ) Artigos que falem sobre modem. Do gênero, "Como passar fax pelo computador"
G5 ( ) Games de Estratégia (*Conquest of The New World*, nesta edição, é um bom exemplo)
G6 ( ) Demos jogáveis do tipo instrutivo, onde se aprende alguma coisa (como o do Zico, deste número)
G7 ( ) Games do tipo simulador (o *IndyCar Racing II* da edição passada, por exemplo)
G8 ( ) Demos jogáveis do gênero violência (por exemplo, o *Descent II*)
G9 ( ) Artigos e programas utilitários para Windows 3.1
G10 ( ) Artigos e programas utilitários para Windows 95
G11 ( ) Artigos e programas para desenho, ilustração e diagramação
G12 ( ) Artigos e programas infantis
G13 ( ) Artigos e programas de música
G14 ( ) Artigos e programas de conhecimento geral, tipo enciclopédias, história, literatura, geografia, astronomia, astrologia, pintura, etc.
G15 ( ) Guia de compras. Aquele que aparece nas últimas páginas da revista
G16 ( ) Análise de computadores
G17 ( ) Análise de periféricos (impressoras, modem, mouses, placas de vídeo, etc.)

Melhore sua revista

G18 ( ) Fontes (letras), ícones, sons divertidos, papéis de parede, *Screen Savers* (protetores de tela), etc.

H. Coloque-se agora, por um instante, no lugar do diretor da Revista do CD-ROM. Se você tivesse à disposição um programa novo, sensacional, mas que só rodasse em computadores mais robustos (tipo DX2 66 com 8 de RAM), você colocaria no CD-ROM. Sim ou não?

H1 ( ) Considerando o fator novidade, e que cerca de 30% dos leitores já têm computadores mais robustos, colocaria o programa sim.

H2 ( ) Em respeito aos leitores que ainda "não chegaram lá", em termos de equipamento, não colocaria o programa no CD-ROM.

I. Aqui vamos colocar duas hipóteses. Duas preferências, para você escolher uma. A primeira é um game novo, com belas imagens gráficas, mas que exige configurações especiais e precisa ser "rodado" pelo DOS.
A outra, é um game igualmente novo, nem tão bonito e "pesado", mas que roda dircto do CD-ROM, simplesmente com um clique de mouse. Qual dos dois você preferiria?

I1 ( ) O game pesado, via DOS.

I2 ( ) O game mais *light,* que roda fácil.

J. De novo, coloque-se no lugar do diretor da revista. Com o passar dos meses, mesmo com a inflação baixa, os custos aumentaram e você precisa tomar uma importante decisão. Ou aumenta em R$ 1,60 o preço da Revista do CD-ROM, ou elimina a "Revistinha" de Dicas & Macetes. O que você faria?

J1 ( ) Aumentaria R$ 1,60, de modo que o preço de capa fosse para R$ 11,50 e manteria a "Revistinha".

J2 ( ) Eliminaria a Revistinha de Dicas & Macetes, para manter o preço.

J3 ( ) Manteria o preço atual e também a Revistinha, mas tentaria ganhar a diferença diminuindo a quantidade de páginas e a qualidade do papel da Revista do CD ROM.

J4 ( ) Aumentaria não R$ 1,60, e sim R$ 3,00, de modo que o preço de capa fosse para R$ 12,90. Em compensação, manteria a Revistinha de Dicas & Macetes, a quantidade de páginas, a qualidade do papel da Revista do CD-ROM e faria mais: substituiria a capa do CD-ROM, propriamente dito, por um estojo de plástico rígido, como o da edição especial 107 Games.

K. Qual a geração de micro que você tem atualmente?

K1 ( ) 386

K2 ( ) 486 DX2 66

K3 ( ) 486 DX4 100

K4 ( ) Pentium

K5 ( ) Ainda não tenho micro

L. Você pretende trocar de computador?

L1 ( ) Sim, nos próximos 3 meses

L2 ( ) Sim, nos próximos 6 meses

L3 ( ) Sim, no máximo em 12 meses

L4 ( ) Não pretendo trocar tão cedo

M. Se você fosse comprar um computador hoje, de qual das marcas abaixo lhe interessaria conhecer mais detalhes?

M1 ( ) Acer

M2 ( ) Alcabyte

M3 ( ) Compaq

M4 ( ) IBM Aptiva

M5 ( ) Itautec Infoway

M6 ( ) Microtec Quest

M7 ( ) VTC Alvimer
M8 ( ) Para mim, são todos iguais. Compro pelo preço.

N. Qual o sistema operacional de sua máquina?
N1 ( ) Dos e Windows 3.1
N2 ( ) Windows 95
N3 ( ) OS/2 Warp
N4 ( ) Outros. Qual? _____

O. Se nos últimos 6 meses você manteve contato com alguém da Editora Europa – seja pessoalmente, por carta ou por telefone qual a sua impressão em relação a nós, como empresa?
O1 ( ) Não mantive contato
O2 ( ) É uma empresa eficiente, mas um tanto "fria"
O3 ( ) É uma empresa eficiente e cordial
O4 ( ) É uma empresa cordial, mas desorganizada
O5 ( ) É uma empresa desorganizada, e o pessoal é frio e mal-educado

P. Independente de ter ou não mantido contato conosco, pessoalmente, por carta ou por telefone, qual a imagem que você tem da Editora Europa?
P1 ( ) A Editora Europa inspira confiança
P2 ( ) A empresa não se preocupa com a satisfação do cliente
P3 ( ) Aparentemente é simpática, mas não sei se posso confiar
P4 ( ) A Empresa de vocês não me inspira confiança
P5 ( ) A Editora Europa é uma empresa voltada para o cliente

Agora vamos falar sobre você. Precisamos fazer algumas perguntas, mas garantimos que as suas respostas serão mantidas em sigilo. Elas só serão usadas para fins estatísticos. Vamos lá?! Preencha, por favor, os dados abaixo:

Nome.....
Endereço .....
CEP..... Cidade..... UF..... Fone ( ) .....

Sexo:
( ) Masculino
( ) Feminino

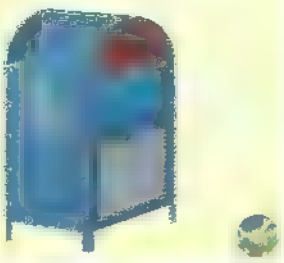
Faixa etária
( ) até 19 anos
( ) 19 a 29 anos
( ) 30 a 39 anos
( ) 40 a 49 anos
( ) 50 a 59 anos
( ) acima de 60 anos

Ocupação principal:
( ) Profissional liberal
( ) Estudante
( ) Autônomo/prestador de serviço
( ) Empresário
( ) Aposentado
( ) Militar
( ) Executivo
( ) Profissional da área de informática
( ) Funcionário público

Renda familiar em fevereiro de 1996 (some os rendimentos das pessoas que moram com você)
( ) até R$ 300
( ) de R$ 301 a R$ 600
( ) de R$ 601 a R$ 1 000
( ) de R$ 1.001 a R$ 3.000
( ) de R$ 3.001 a R$ 5.000
( ) acima de R$ 5.001

Destaque, por favor, e envie-nos pelo correio. Tenha certeza de que suas opiniões serão da maior importância para o aperfeiçoamento, cada vez maior, da sua Revista do CD-ROM.

À
EDITORA EUROPA
Redação da REVISTA DO CD-ROM
Av. São Gualter, 615
05455-000 São Paulo, SP



InterNet

CURSO EM CD-ROM NARRADO EM PORTUGUÊS

Aprenda facilmente todas as etapas de acesso e navegação na rede, com exemplos reais narrados em Português! Único no Brasil!

R$ 58,00

TOTALMENTE INTERATIVO

PEÇA O SEU CURSO INTERNET EM CD-ROM PELO TELEFONE

(011) 452.6800

CYBERMIND
CD-ROM AVANÇADO

Venha Aventurar-se No Mundo Da Multimidia!

ODISSÉIA MULTIMÍDIA

ESPECIALIZADA EXCLUSIVAMENTE EM MULTIMÍDIA

- KITS Multimídia
- Placas para captura de vídeo
- Placas para captar TV e rádio FM
- Softwares de autoria
- Centenas de títulos em CD-Rom
- Livros e revistas especializados

CONHEÇA AS VANTAGENS DE ASSOCIAR-SE AO CLUBE DO CD-ROM

SOLICITE GRATUITAMENTE O CATÁLOGO DE TÍTULOS EM CD ROM!

ABERTO AOS SÁBADOS E DOMINGOS

ODISSÉIA MULTIMÍDIA

FACILITAMOS PAGAMENTOS
ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO
REMETEMOS PARA TODO BRASIL

FoneFax: (011) 294-5485

LandScape TELE CD-ROM LandScape

(011) 846 9711

Os melhores Games pra você!

Gabriel Knight, o melhor do suspense e mistério.

o melhor em simulador

11 cd's com os melhores títulos

R$ 70,00 CADA

Vendas para todo o Brasil - Frete não incluso.
Aceitamos os cartões DINERS, VISA e CREDICARD

LandScape informática Ltda.
Morumbi Open Center lj- 16.
Av. Guilherme Dumont Villares, 1210 - Cep 05640 - 002 S.P.
http://www.mandic.com.br/landscap

LIGUE AGORA

Desktop

Domine sua Ár

No Windows 95, tudo é feito a partir da Área de Trabalho. Confira algumas dicas para as principais funções

Uma imagem (como essa da Cindy Crawford) pode ser o "segundo plano". E clicando o botão direito do mouse surgem várias possibilidades. Em "Novo" pode-se criar pastas e atalhos

Ele é o galã, o astro principal do Windows 95 Claro que estamos falando da Área de Trabalho (em inglês, Desktop, *algo como a tampa da escrivaninha, onde você coloca suas coisas). Dominando a Área de Trabalho, deste novo sistema operacional, você poderá acessar ou adicionar os programas mais rapidamente, criar e deletar atalhos, grupos para acesso rápido no menu "Iniciar", entre dezenas de outras funções*

Se você já aderiu ao Windows 95, com certeza, conhece várias destas funções, mas são tantas as possibilidades que vale a pena conferir as dicas que reunimos.

Componentes básicos do Desktop

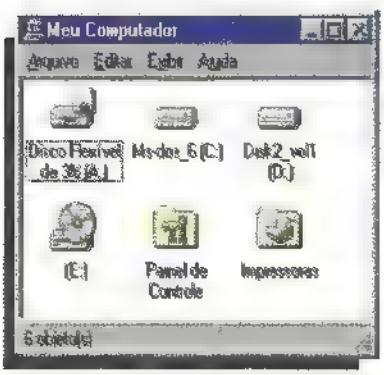
Depois de o Windows 95 "carregar", a primeira coisa que aparece é a Área de Trabalho. É a partir dela que tudo acontece, e a todo momento você volta a esta primeira tela. Daí a importância de ter uma imagem agradável funcionando como "segundo plano". Em primeiro plano estão os vários ícones e barras. Confira os componentes básicos desta poderosa ferramenta:

Iniciar
Neste botão ficam todos os Grupos de Programas e principais operações do sistema. Através do botão "Iniciar" você pode acionar várias ferramentas como, por exemplo, a procura automática de arquivos, a ajuda e o acesso rápido a documentos recém-abertos (em "Documentos")... É possível até mesmo acionar o botão "Desligar" para sair do Windows e aí desligar o computador com segurança.

ea de Trabalho

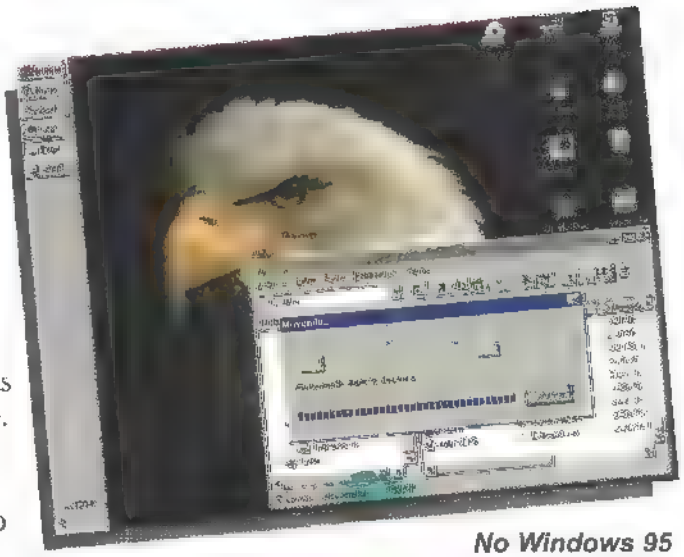
Barra de ferramentas
Outro componente fundamental do *Desktop*. É onde fica o botão "Iniciar". Esta barrinha pode ser colocada em qualquer um dos quatro cantos do monitor (bastando que você a carregue com o mouse), de acordo com sua preferência. O relógio e o ícone para acerto do volume de som, também podem ser encontrados nesta barra.

Meu Computador
Clicando duas vezes, com o botão do mouse sobre este ícone, você encontra várias ferramentas do Windows 95. Aqui também estão os ícones que representam os drives no computador (o winchester, o drive de disquetes, do CD-ROM, o Painel de Controle, etc). Dando um duplo clique em cima dos ícones de drive você poderá explorar todos os arquivos contidos dentro dele, e até mesmo executar operações de gerenciamento (cópia, movimentação, etc). Tudo isso usando, na maioria das vezes, apenas o botão direito do mouse.



Lixeira
Qualquer arquivo deletado de seu computador (menos os de disquetes) é enviado para a lixeira, onde fica "guardado". Ou seja, se você se arrepender, pode abrir a lixeira e mandar "Restaurar" o arquivo. Ele só é jogado fora mesmo quando você mandar "limpar a lixeira". Depois disso, ele desaparece para sempre. Não há como recuperar, nem usando o *Undelete* do DOS.

Caixa de Entrada
Este ícone representa parte do pacote de comunicações *Microsoft Exchange*, que acompanha o Windows 95. Ele funciona como uma caixa de correio e máquina de fax (caso você tenha um modem).



No Windows 95 quando você deleta um arquivo ele vai para a Lixeira. Se você se arrepender, basta clicar em "Restaurar" que tudo voltara a ser como antes

Para aprender como usar os recursos de fax do *Exchange*, leia a reportagem na página 36 da edição número 8.

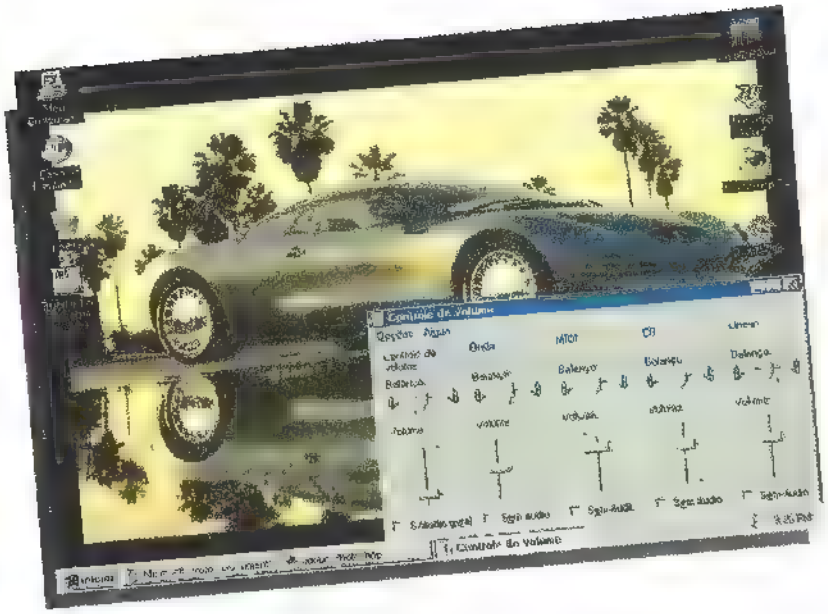
Dicas para usar melhor o Desktop

Selecionamos um "pacote" de dicas para você usar melhor o *Desktop* do Windows 95. Elas foram divididas em tópicos, para facilitar a procura do que mais lhe interessa.

Produtividade

✓ Para deletar, mover ou criar Grupos de Programas e atalhos no botão "Iniciar", clique com o botão direito do mouse sobre ele e selecione "Explorar". Abra a subpasta "Programas" e ☞

Desktop



Dando um duplo clique no ícone do alto falante, na barra de tarefas, você acessa os controles de áudio de seu computador (alto, à direita)

realize as operações comuns de cópia, movimentação e criação de arquivos. Vale carregar os ícones e grupos da pasta "Programas" direto para o *Desktop* (apertando a tecla Ctrl para fazer uma cópia), criando assim os atalhos.

✓É possível carregar qualquer ícone do *Desktop* (ou winchester) direto para o botão "Iniciar". Desse modo você cria um atalho para o arquivo no topo do botão.

✓Mantenha sempre a Lixeira limpa. Após deletar um grande número de arquivos, limpe-a. Mas tenha certeza de que não irá mais precisar deles. Caso contrário, é melhor deixá-los por um tempo dentro da "lata" até você se decidir.

✓Nunca deixe muitos ícones no seu *Desktop*... Prefira deixá-lo o mais limpo possível para melhorar sua "visibilidade" ao trabalhar.

Configurações do Desktop

✓Para você arrumar o relógio, o calendário, e até mesmo as configurações de som do computador, dê um duplo clique nos respectivos ícones, presentes na barra de ferramentas.

✓Caso você queira colocar um novo papel de parede (segundo plano), *Screen Saver* (salva-telas), ou até mesmo mudar as cores de janelas e outras partes do Windows 95, clique com o botão direito do mouse em qualquer área livre do seu *Desktop* e selecione "Propriedades".

SAÍDA RÁPIDA

No CD-ROM, um programa para sair rapidamente do Windows 95

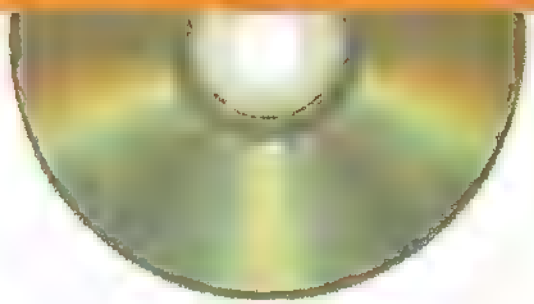
Sair do Windows 95 para desligar o computador não é uma tarefa rápida. Depois de acionar a opção "Desligar" no botão "Iniciar", ele faz uma série de "preparações" antes de informar "Seu computador já pode ser desligado com segurança". Com o auxílio do "TrayExit", que colocamos no CD-ROM, o procedimento é exatamente igual, só que feito de forma mais rápida. O *TrayExit* é super simples e, quando acionado, aparece na forma de um simpático ícone azul, perto do relogínho, da barra de tarefas.

Existem duas maneiras de usá-lo:

1 Dando dois cliques, com o botão esquerdo do mouse, sobre o ícone azul para sair do Windows rapidamente.

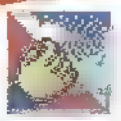
2 Clicando duas vezes com o direito do mouse. Assim você irá apenas reinicializar o sistema.

CD-ROM TOTALMENTE EM PORTUGUÊS



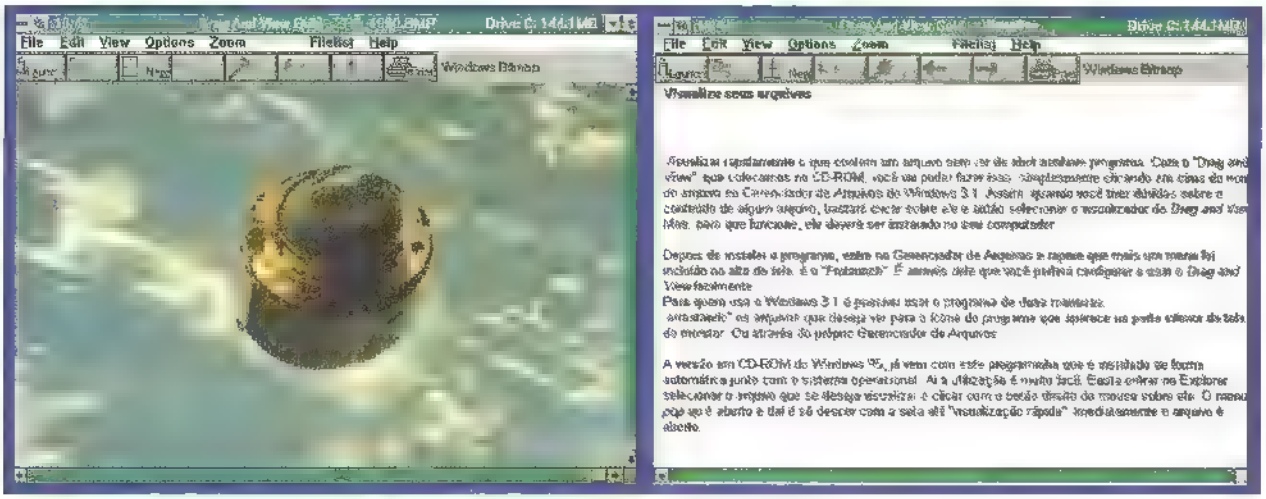
DISTRIBUÍDO PELA MSD MULTIMÍDIA TEL: 0800-22-3200

WINDOWS



Drag and View

Visualize se



Usando o programa* Drag and View *você pode ver o conteúdo de arquivos sem ter de abrir outro programa. Podem ser imagens ou textos

No Windows 95, instalado por CD-ROM, você usa a "visualização rápida" apenas acionando o botão direito do mouse

*Visualizar rapidamente o que contém um arquivo sem ter de abrir nenhum programa. Com o "*Drag and View*", que colocamos no CD-ROM, você vai poder fazer isso, simplesmente clicando em cima do nome do arquivo no Gerenciador de Arquivos do Windows 3.1. Assim, quando você tiver dúvidas sobre o conteúdo de algum arquivo, bastará clicar sobre ele e então selecionar o visualizador do* Drag and View. *Para funcionar, deve ser instalado. Veja como em "Use todo o seu CD-ROM"*

Depois da instalação do programa, entre no Gerenciador de Arquivos e repare que mais um menu foi incluído no alto da tela: é o "Fmlaunch". É através dele que você poderá configurar e usar o *Drag and View* facilmente.

Para aqueles que têm o Windows 3.1 é possível usar o programa de duas maneiras: "arrastando" os arquivos que deseja ver para o ícone do programa, que aparece na parte inferior da tela do monitor. Ou através do próprio Gerenciador de Arquivos.

Visualizando os arquivos

Aprenda agora como visualizar um arquivo:

us arquivos

1 Dentro do Gerenciador de Arquivos, selecione o arquivo que você deseja visualizar. Então no menu "Fmlaunch", clique na opção *View files*.

2 Uma caixa de diálogo vai aparecer mostrando o que contém o arquivo selecionado.

No Gerenciador de Arquivos do Windows 3.1, o Drag and View coloca mais um item no menu: o Fmlaunch. É só selecionar o arquivo e ir nessa opção que você visualiza o que ele contém

Atenção: não são todos os arquivos que o programa consegue visualizar. Os arquivos de texto, de imagens e os zipados são "vistos" com mais facilidade. Por isso, para saber quais os outros arquivos que podem ser visualizados, só na base da tentativa.

3 Depois de ver o arquivo desejado, você poderá fechar a janela de visualização normalmente.

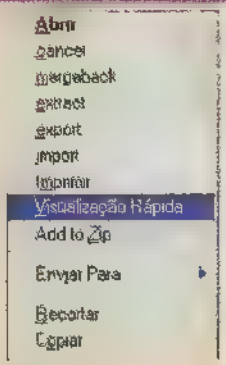
Utilizando opções extras

Veja abaixo algumas maneiras de usar o *Drag and View*.

✓ Não é preciso clicar toda hora na opção *View files*, para ver os arquivos. Clicando em *Auto view*, no mesmo menu, quando você selecionar qualquer arquivo, a visualização será automática.

✓ Quando o *Drag and View* não conseguir "interpretar" o arquivo selecionado, ele mostrará apenas caracteres estranhos. Caso isso aconteça, clique no ícone *Launch*. O programa vai abrir (se houver no seu PC) o aplicativo que criou o arquivo.

NO WINDOWS 95

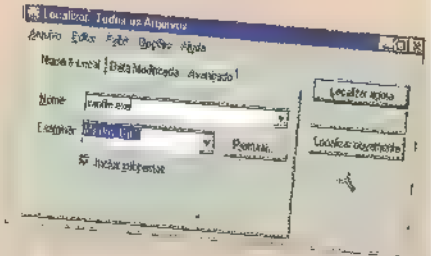


A versão em CD-ROM do Windows 95, já vem com este programinha que precisa ser instalado junto com o sistema operacional. Aí a utilização é muito fácil. Basta entrar no *Explorer*, selecionar o arquivo que se deseja visualizar e clicar com o botão direito do mouse sobre ele. O menu *pop up* é aberto e daí é só descer com a seta até "visualização rápida". Imediatamente o arquivo é aberto.

Esta opção não existe para aqueles que optaram pela instalação do Windows 95 por disquete. Mas podem usar o Drag and View, como no Windows 3.1. Só que devem voltar a habilitar o Gerenciador de Arquivos que não aparece normalmente no Windows 95. Para voltar a ativá-lo, faça assim:

1 Vá até o menu "Iniciar" e use a ferramenta "Localizar".

2 Na caixa de diálogo, digite: WINFILE.EXE.



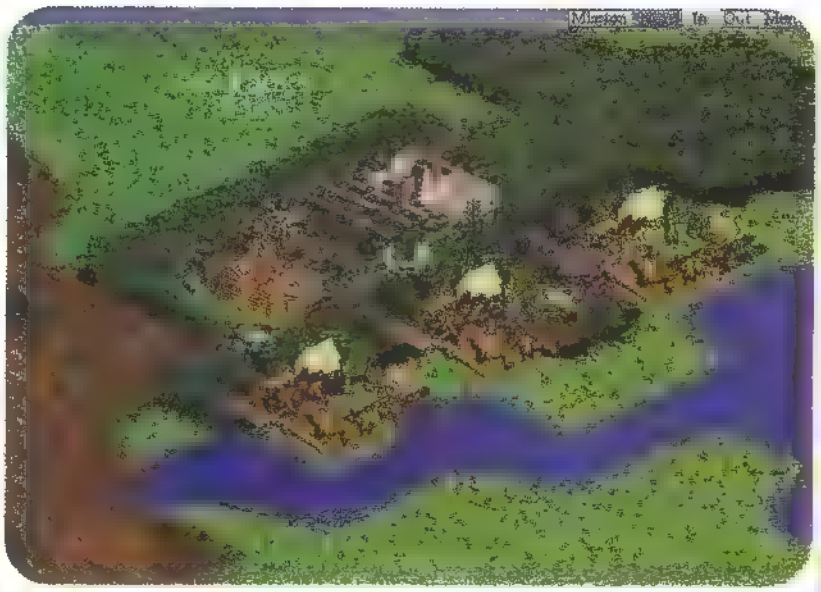
Se o arquivo existir anote o diretório onde ele está. Daí crie um atalho para o Gerenciador de Arquivos na Área de trabalho. Quando quiser ver os arquivos, é só usar o atalho e entrar no Gerenciador de Arquivos. É meio trabalhoso, mas vale a pena pela economia de tempo depois.

Conquiste um

Exercite sua inteligência em Conquest of the New World. Vença inimigos e construa um novo país

Tomar partido de uma das grandes nações que dominavam a Europa, por volta de 1500, e assim habitar os novos continentes descobertos pelas caravelas que transportavam soldados, exploradores...E, quem sabe, poder mudar o rumo da história, combatendo países "concorrentes" para garantir seu poder. Este é o objetivo de Conquest of the New World, *um jogo de estratégia parecido com os clássicos "Civilization" e "SimCity". E como não poderia deixar de ser, estamos colocando um demo jogável deste game em nosso CD-ROM.*

No demo que está no CD-ROM, você pode participar de várias rodadas, fazer suas cidades, combater Índios... E a estrutura é semelhante a do clássico Civilization



Como o demo funciona

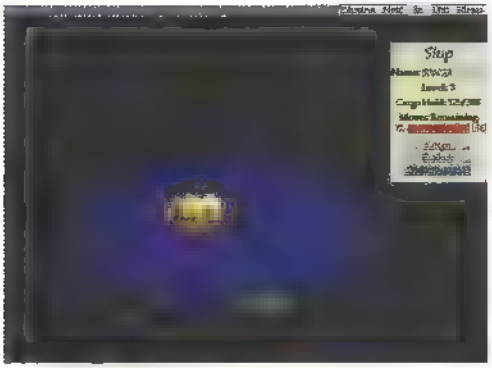
O demo (de demonstração, amostra) do jogo é bastante completo, e você poderá se divertir muito. Depois de instalado (ver como em Use todo o Seu CD), rode o jogo. Um menu com várias opções será exibido, juntamente com o título do jogo.

Clique com o mouse em *Create New Game*, na coluna *Solitaire Game*. As opções de jogo *Tutorial* e *Island* serão apresentadas. Recomendamos a primeira opção para você aprender a jogar. Quando estiver mais experiente, poderá tentar a opção *Island*

A aventura está prestes a ser iniciada. Dê um nome para a partida e escolha o país que você quer defender (no demo, Inglaterra e França).

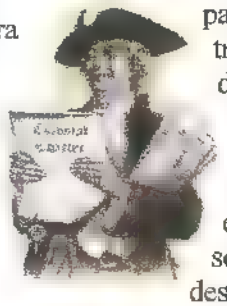
Feito isso, seus objetivos e uma introdução serão apresentados antes que a

Novo Mundo



partida comece. Leia o que é proposto e então clique em *Close*.

Uma tela aparece, mostrando onde está o seu navio e uma explicação sobre como usá-lo. Feche a janela de texto e clique duas vezes no navio, para ver o que se pode fazer com ele. É possível mandá-lo explorar a área (no botão *Explore*) ou então ir para locais específicos, determinados por você. Para isso, clique com o mouse sobre o navio e "carregue-o" até um local onde você possa ver terra firme. A cada movimento, as áreas "pretas" serão descobertas. Mas é importante lembrar que existe um limite de movimentos para cada uma das "rodadas" (verifique isso em *Moves Remaining*, na caixa de opções para o navio). A primeira rodada em geral é suficiente para que você chegue a terra firme. Mas caso precise avançar para movimentar seu navio mais um pouco, vá até a opção Menu, no canto superior direito da tela, e selecione *End Turn*.



Quando você chegar em terra firme, clique no botão *Disembark All* para que toda a tripulação do navio desça.

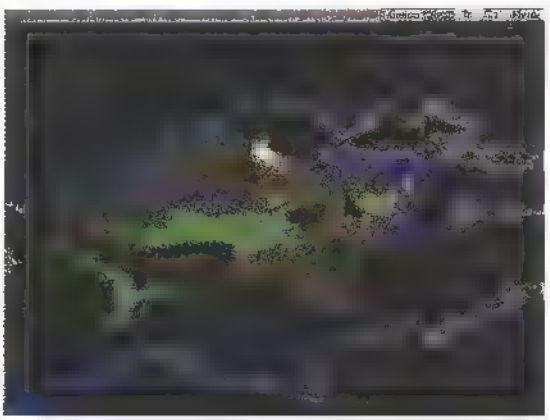
Agora você poderá movimentar os exploradores e soldados que descerão do navio. Os procedimentos são os mesmos usados para o navio. Aqui também há um limite de movimentos para os soldados... Por isso, quando já tiver esgotado todos, não esqueça de avançar uma rodada. Cada vez que iniciar uma nova, dê dois cliques sobre um explorador. Assim, ele vai explorar a ilha por você.

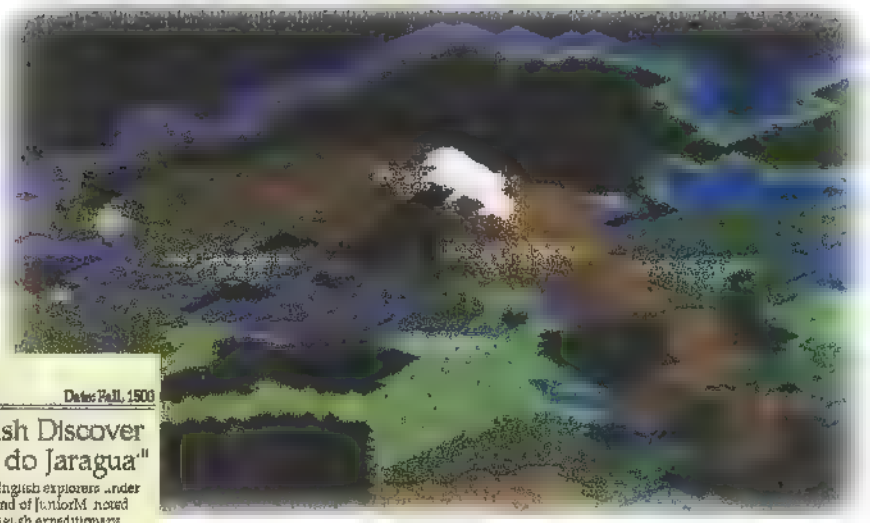
Em terra seu objetivo é andar pela ilha até achar três pontos importantes. Podem ser rios, montanhas... (use o *Explore* para facilitar o trabalho). Quando um dos membros da equipe achar os três pontos, dará um aviso e pedirá a você um nome para batizar o local. Faça isso, digitando o nome na caixa de diálogo. Não esqueça de movimentar também os soldados não-exploradores.

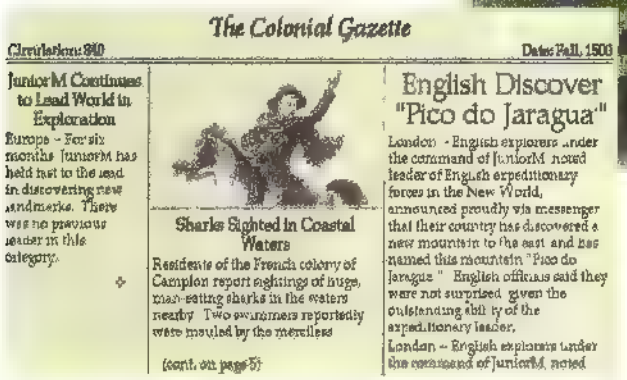
Hora de combate: o objetivo é pegar a bandeira do adversário, em várias "rodadas". Clique em done, depois de movimentar seus soldados

A importância das rodadas

As rodadas equivalem a uma espécie de unidade de tempo. Isto é, quando uma rodada termina, é como se alguns meses tivessem passado na "vida real". E, a cada uma delas, muitas coisas mudam durante a aventura. Por exemplo: você fica






The Colonial Gazette

Circulation: 900 Date: Fall, 1500

Junior M Continues to Lead World in Exploration

Europe – For six months JuniorM has held fast to the lead in discovering new landmarks. There was no previous leader in this category.

Sharks Sighted In Coastal Waters

Residents of the French colony of Campion report sightings of huge, man-eating sharks in the waters nearby. Two swimmers reportedly were mauled by the merciless

(cont. on page 5)

English Discover "Pico do Jaragua"

London – English explorers under the command of JuniorM, noted leader of English expeditionary forces in the New World, announced proudly via messenger that their country has discovered a new mountain to the east and has named this mountain "Pico do Jaragua." English officials said they were not surprised given the outstanding ability of the expeditionary leader.

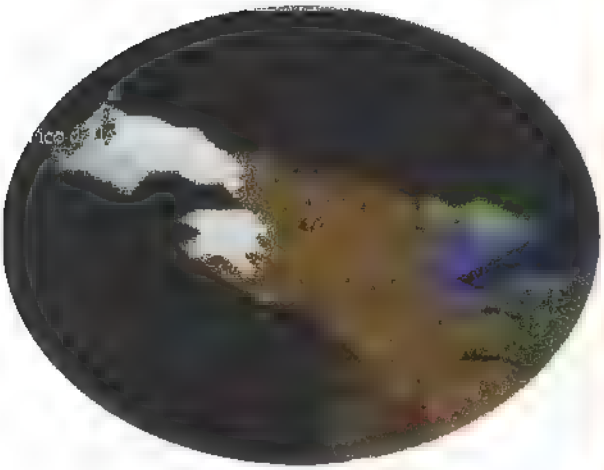
London – English explorers under the command of JuniorM, noted

Um jornal informa seus avanços e o dos adversários. Você pode batizar os locais com o nome que quiser

sabendo como andam seus concorrentes (através de um jornal que aparece automaticamente), e também pode perceber como sua cidade cresce conforme os dias avançam.

As missões

A opção *Tutorial* deste demo permite a você cumprir até quatro missões. Uma delas é ajudar a estabelecer uma colônia na ilha. Para isso você precisará achar um terreno plano, onde o *Settler* (quem vai "criar" a colônia) possa demarcar. Vá andando com ele pela ilha ate achar o lugar ideal. Você saberá qual o local exato, clicando duas vezes sobre o bonequinho do *Settler* aparecerá o botão *Found Colony*. Mas ele estará disponível somente quando você já estiver em um local ideal.



DICAS

Como o jogo é muito complexo, resolvemos elaborar algumas dicas genéricas, para que você consiga explorar ao máximo o demo de *Conquest of the New World*

✓ Siga TODAS as dicas fornecidas durante a aventura. Por exemplo, os avisos do que construir em dado momento.

✓ Dê dois cliques com o mouse em tudo o que parecer suspeito no mapa. Isso fará com que menus especiais com funções interessantes, sejam abertos.

✓ Encontrando tribos nativas no mapa, clique duas vezes sobre elas e descubra se são pacíficas ou não. No primeiro caso, você poderá trocar produtos quando a colônia já estiver formada. Se forem hostis, só lutando. Tenha cuidado ao movimentar seus soldados (o objetivo é pegar a bandeira do oponente)

✓ Clique no botão *Game Score*, da opção *Menu*, na barra do alto da tela, para comparar seus pontos com os do seu "concorrente".

✓ Fique esperto ao criar colônias e suas variantes. Para isso, repare no alto da tela, as indicações de porcentagem de pontos positivos de cada local

✓ Certifique-se de movimentar todas as pessoas e navios em cada rodada. Para facilitar, use a opção *Next* na barra de menus no canto superior direito da tela. Desse modo, o jogo levará você direto para o item que ainda não foi movimentado.

STI
O BBS mais interativo do pais!!
ONLINE COM A INTERNET
BBS : (011) 884 2446
O MUNDO ESPERA SUA LIGAÇÃO!
24 HS NO AR

Music Sculptor

Uma Orquestra no Micro

Com o programa Music Sculptor, que está no CD-ROM, você pode ouvir e compor melodias usando 128 instrumentos diferentes

Por Carlos Moura

As notas fortes e sonoras da Quinta Sinfonia de Beethoven anunciam: vem muita música pela frente. Com o programa Music Sculptor, *que está no CD-ROM, você pode ouvir no seu computador diversos tipos de música, seis no total, já prontas.*

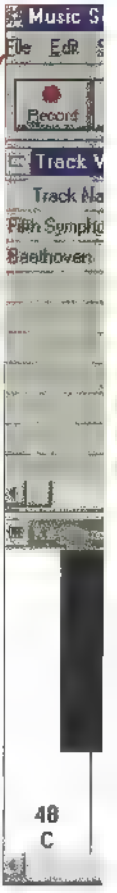
Pode alterar essas músicas para serem ouvidas com nada menos que 128 instrumentos a sua escolha, simultâneos ou não. E ainda trazer músicas prontas que acompanham o Wave Studio *(se tiver a* Sound Blaster*), compor músicas suas... Enfim se divertir por muitas horas com as dezenas de recursos que o programa dispõe.*

As possibilidades são muitas, mas nesta reportagem vamos mostrar apenas algumas.

O Music Sculptor *roda direto do CD-ROM, mas você pode copiá-lo para seu computador (veja como em Use todo o seu CD). Em primeiro lugar, vamos conhecer o programa. E que tal começar ouvindo as canções que já vêm prontas? Para isso, siga os passos mostrados na imagem acima, à direita.*

Você decide: mouse ou teclado

Mas você não precisa apenas ouvir as músicas. Com ele é possível tocar qualquer um dos instrumentos que vêm junto com o programa e também criar suas próprias canções. E pode usar tanto o mouse quanto o teclado para tocar. O mouse, entretanto, não é a melhor opção, pois ele permite apenas "tocar" uma nota de cada vez.



1 ***Para ouvir uma melodia clique em*** **File** ***e selecione*** **Open**. ***Na janela que se abrirá, escolha um dos nomes. Por exemplo,*** **fifthsym.mid** ***(a Quinta Sinfonia de Beethoven)***

Já o teclado pode ser transformado num teclado musical, com as letras, números e sinais convertidos em notas. A primeira nota que aparece, no lado esquerdo da tela, equivale a tecla Tab; a segunda, ao Q; a terceira, ao W e assim por diante. As teclas pretas são acessadas nas teclas ~, 1, 2, etc. E, para facilitar, deixe sempre a tecla "C 48" no lado esquerdo do vídeo. Assim o Tab será o dó; o Q – ré; o W = mi... Para isso utilize a barra de rolagem, na parte inferior das teclas do piano.

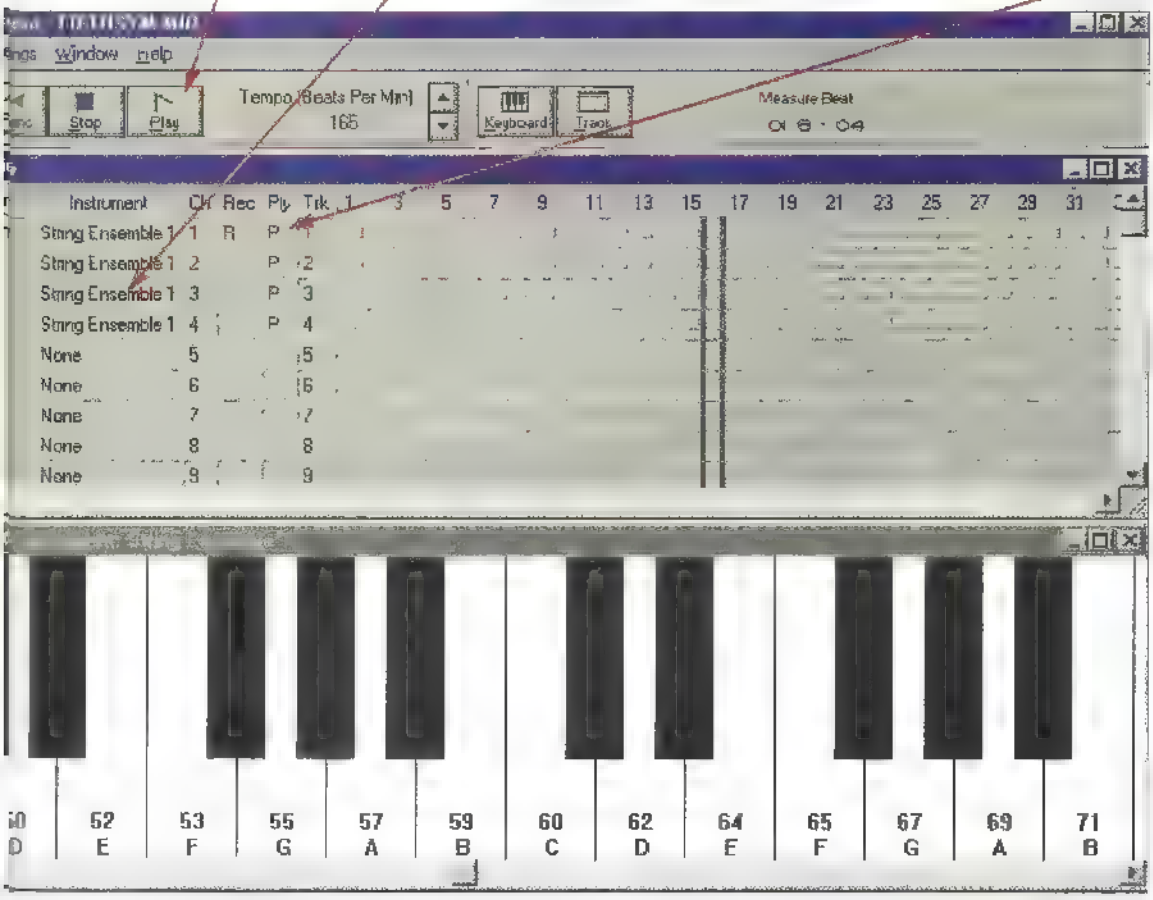
Para quem não sabe tocar

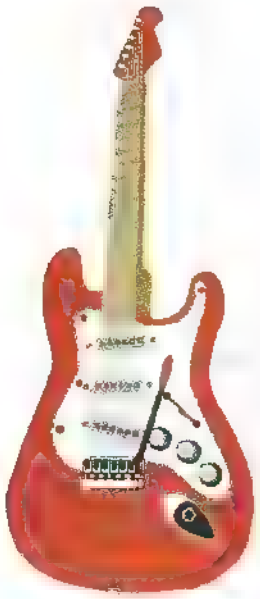
Se você não é nenhum *expert* ou acha que não leva o menor jeito para música, não precisa se preocupar.

2 *Clique em* Play. *Você vai ouvir a música*

3 *Para ouvir vários instrumentos e até mesmo trocá-los durante a execução, basta clicar no* String Ensamble *e escolher um novo instrumento*

4 *A função* Ply *permite a você ouvir separadamente os instrumentos. Basta habilitá-las*





Você também poderá se divertir muito reeditando as músicas já prontas. Como exemplo, reeditamos a música *fifthsym.mid*, que recebeu o nome *Beeth5.mid*. Se quiser tentar, faça assim:

1 Abra a música *fifthsym.mid* ou qualquer outra que desejar.

2 Clique na primeira linha embaixo do número um e arraste o mouse até a última marca da música escolhida. No caso da *fifthsym.mid*, o final está no número 133.

3 Vá em *Edit* e clique em *Copy*, para copiar o trecho selecionado.

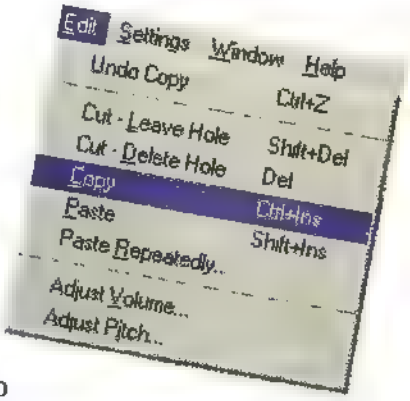
4 Agora coloque o cursor do mouse na primeira linha livre disponível, na coluna um.

5 Daí, é só clicar novamente no menu *Edit* e depois em *Paste*. A linha que você copiou aparecerá.

6 Escolha um novo instrumento para esta linha.

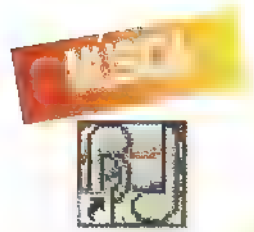
7 Lembre-se de estar com a letra "P" da coluna *Ply* habilitada.

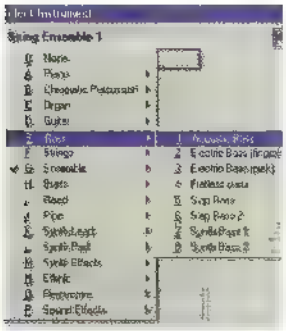
Repita esta operação quantas vezes quiser.



Para quem já sabe tocar

Para aqueles que já sabem tocar, esta é a parte mais interessante do *Music Sculptor*: compor suas próprias músicas. Veja como, a seguir:



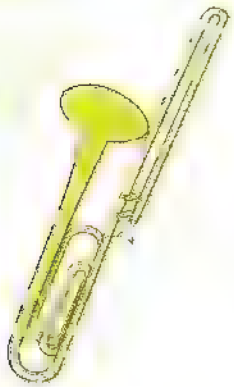


1 Vá em *File* e clique em *New*. Uma nova "partitura" irá surgir.

2 Escolha um instrumento.

3 Agora clique no botão *Record*, para que a melodia possa ser gravada, enquanto está sendo composta.

4 Quando terminar, clique em *Stop*. Depois em *Rewind* e *Play* para ouvir como ficou.



5 Para auxiliar na contagem do tempo, você pode usar o metrônomo clicando em *Metronome beeps*, que fica no menu *Settings*.

Quando achar que a composição está do jeito que você pretendia, siga os passos abaixo para salvá-la:

6 Como não é possível salvar nada no CD-ROM, crie um diretório no C:, onde você possa colocar suas composições.

7 Depois vá em *File*, e selecione *Save as...* Uma janela vai ser aberta.

8 Daí é só selecionar o diretório que criou e salvar sua melodia, dando-lhe um nome.

Sofistique

Já que você chegou até aqui, que tal colocar um acompanhamento na sua melodia? Os passos são bem simples. Observe que na linha onde você gravou a melodia existe um "R", colocado embaixo da palavrinha *Rec* (de *Record*).

1 Clique na linha abaixo desse "R" para gravar o acompanhamento em outra linha, colocando um instrumento diferente.

2 Agora é só seguir o mesmo procedimento usado em "Para quem sabe tocar".

SE SURGIREM PROBLEMAS

Este programa usa um padrão sonoro chamado MIDI. E para que funcione bem, é necessário que a configuração MIDI do seu Windows, seja compatível com a do software.

Se tiver problemas, tente reinstalar os programas da placa de som no Windows. Outra saída é tentar configurar manualmente o Mapeador MIDI. Para isso, siga os procedimentos abaixo:

1 Vá até o painel de controle do Windows e selecione o ícone "Mapeador de MIDI".

2 Surge uma janela com um campo denominado "Nome". É ele que especifica o padrão utilizado pelos dispositivos MIDIs. Há uma lista, e para você saber qual é o correto, só testando um a um.

Para fazer o acerto do MIDI, sem sair do programa *Music Sculptor*:

3 Na tela do programa, vá até *Settings* e em seguida *Output Devices*. Aí é só ajustar a saída de som, de acordo com o Kit multimídia instalado no seu computador.

4 Em alguns equipamentos pode ser necessário dar um *Setup* no programa.

ACTUA SOCCER

O realismo que você esperava num jogo de futebol.

O melhor simulador de futebol

O CD ROM que vai deixar você na cara do gol.

Lançamento BMG INTERACTIVE Entertainment CD ROM

Distribuição MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas: Rio:(021) 533 3200 - São Paulo:(011) 820 5160

Disponível nas Revendas

[illegible] Janeiro (021): [illegible] - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; [illegible]; Livraria Siciliano - [illegible]
Livraria Sedler - 431-9064; Micropland - 533-1355; Neweo - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultralar - 284-7106
Niterói (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - **Petrópolis** (0242): Compuland Informática - 42-9888 **São Paulo** (011): Brasoftware - 533-2951; CD Home - 853-8279;
Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431;
[illegible] Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 862-4409; Virtual Agé - 540-6322; West Point - 262-2839 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979
Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 **Brasília** (061); CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 51-0205;
[illegible] Antônio Informática - 36-7688 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro e Guerreiro - [illegible]
Fortaleza (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiânia** (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655;
Joinville (0474): World Game's - 51-8066; **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071): Techland - 353-2300/332-2300 **Santos** (013): PC Station - 284-7790 **Taubaté** (0122): RX Informática - [illegible]
[illegible] (027): Allee - [illegible]; Algenius - [illegible]; PROAD - 327-5733 **Porto Alegre** (051) - Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-2018 Digimer - 221-7599; [illegible] - 225-9196;
Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - [illegible]; Micromania - [illegible]

Converse por

Não é fácil como entre Dara e Júlio, da novela, mas com o Internet Phone, você também pode falar e ouvir pela Internet

Para usar o Internet Phone você precisa ter conta na Internet. Senão o programa nem "roda"

Todo o mundo ficou boquiaberto quando viu na novela "Explode Coração" duas pessoas conversarem por voz, via Internet. Parecia coisa de filme de ficção futurística. "Imagine... duas pessoas conversando, uma no Brasil e a outra no Japão, através de um simples microfone. Até parece", garantiam muitas pessoas ligadas a informática.

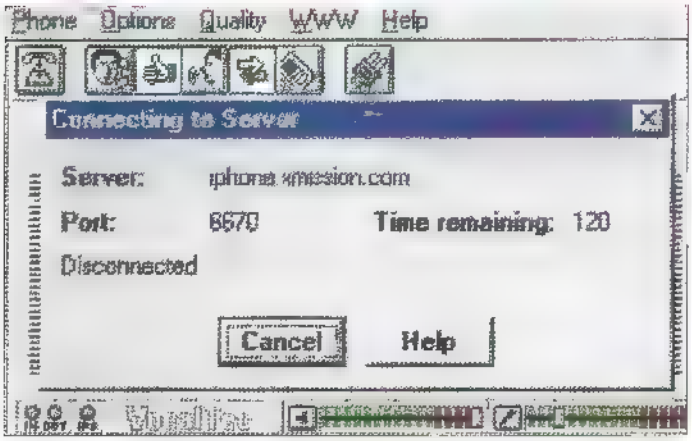
Pois bem, para esclarecer suas dúvidas, a Revista do CD-ROM entrou na Internet e mostra a realidade dos fatos: existem pelo menos dois programas que permitem conversar por voz. E para não ficarmos só na teoria, escolhemos um deles, o "Internet Phone", para que quem já estiver conectado na Internet possa "bater papo" pela rede mundial de computadores. Para os que ainda não estão conectados, gravamos quatro conversas, via Internet, de nosso consultor Luiz Mazzaferro Junior. Uma em português com um mineiro de Belo Horizonte, e as outras três em inglês com um italiano e dois norte-americanos. Assim você pode ouvir no CD-ROM exatamente a qualidade que se consegue.

Ficção e realidade

Se você tem uma conta na Internet e um computador multimídia com microfone, também pode realizar o "sonho" de conversar com pessoas no mundo todo. E sem pagar uma ligação internacional.

Mas não será como na novela, onde tudo é fácil e a ligação é perfeita, dispensando até a preocupação de falar próximo ao microfone. Não é bem assim. A qualidade da voz recebida e enviada pela Internet é apenas aceitável. Isso porquê as linhas telefônicas brasileiras deixam muito a desejar e a Internet está sempre com muito tráfego de usuários (o que faz cair a qualidade das ligações). Entenda agora como funciona essa nova mania mundial. E, se quiser, pode até mesmo experimentar o "Internet Phone", o programa que

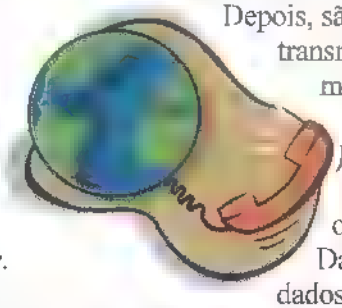
Voz na Internet



possibilita este "milagre", colocado no CD-ROM.

Como funciona

Na verdade é tudo muito simples. Quando se está conectado na Rede, através de seu provedor de acesso, é só rodar o *Internet Phone* e usá-lo para estabelecer um *link* (ligação) com um computador, onde estão reunidas as pessoas no mundo que usam o *I-Phone*.



Com o *link* estabelecido, você poderá procurar qualquer usuário conectado (através de um apelido criado pela própria pessoa) e então "ligar" para ele. A "ligação" é feita clicando-se duas vezes sobre qualquer um dos apelidos. O *I Phone* então irá chamar a pessoa através de *beeps*. Assim que a chamada for atendida, você poderá falar ao microfone para que a pessoa possa ouvi-lo e vice-versa.

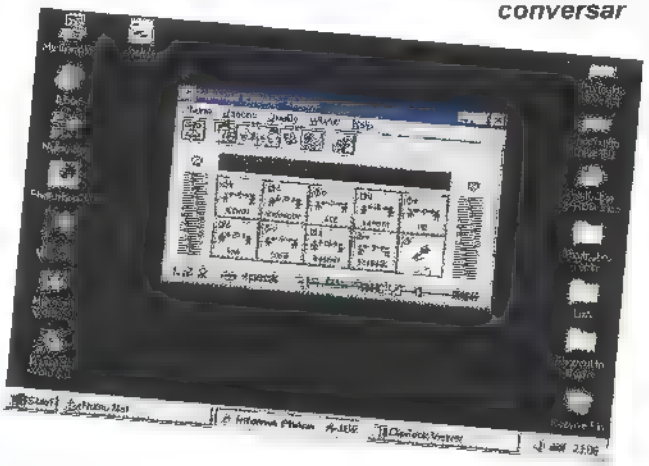
Isto só é possível porque as ondas sonoras captadas pelo microfone são convertidas para dados de computador. Depois, são transmitidas pelo modem, via Internet, até chegarem à outra pessoa. Daí então os dados são convertidos novamente em voz.

As limitações

Mas nem tudo é perfeito. Existem ainda algumas limitações, para o *Internet Phone*. O principal problema é a qualidade das ligações. Como os arquivos de som digitais são muito grandes e a Internet está sempre lotada, alguns momentos de uma conversa podem ser "cortados", pois parte das informações não chegam ao seu destino. É por isso que a velocidade mínima para usar o *Internet Phone* é de 14.400 bauds. A melhor mesmo seria 28.800 bauds.

Mas quanto mais longe ela estiver, pior será a qualidade da ligação, devido ao maior número de "servidores" (computadores por onde a mensagem passa).

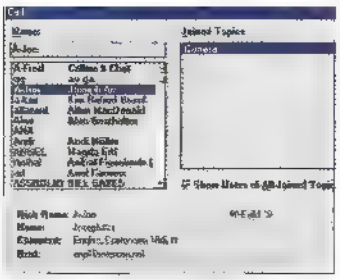
A qualidade da voz recebida é ruim (confira a gravação de quatro conversas no CD-ROM). Mas você pode escolher entre pessoas de todo o mundo para conversar



Outro problema é a impossibilidade de falar e ouvir ao mesmo tempo. Ou seja, se o outro estiver falando, você não poderá fazer o mesmo, já que ele não irá ouvir e vice-versa. Esta limitação fica por ☞

com os programas configurados corretamente. Do contrário, nem dá para ver a "cara" do programa, já que ele "trava". Além disso, a versão 3.2 do *Internet Phone* é somente para demonstração. Por isso, você só poderá conversar com outra pessoa por apenas 60 segundos. Depois o programa irá se auto-desconectar, sendo necessário rodá-lo novamente. Para usar o programa por tempo ilimitado, é preciso registrá-lo.

conta das placas de som, disponíveis no mercado, que não suportam o padrão *Full Duplex* (que permite falar e ouvir simultaneamente). Alguns fabricantes, no entanto, já estão lançando controladores especiais que habilitam seus equipamentos a funcionar com o *Full Duplex*.



A versão demo que está no CD-ROM permite conversar um minuto. Se gostar, você deve fazer o registro do programa

As vantagens

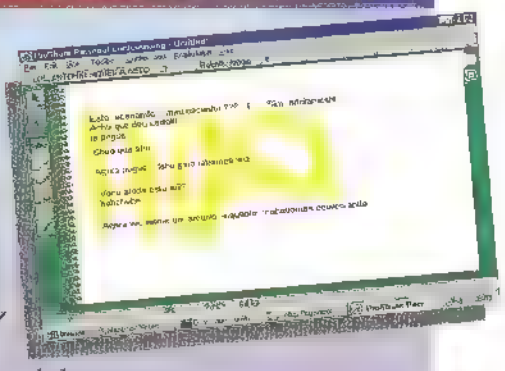
As vantagens do *Internet Phone* são ilimitadas. Por exemplo: se você gasta muito com ligações internacionais, poderá usar o programa para conversar (via modem) com quem quiser e assim economizar, pois o custo de uma conexão com a Internet nem se compara ao valor de um interurbano (o preço de 12 horas na Internet em um BBS brasileiro está por volta de 40 reais).

Mas vale lembrar: os recursos do programa são frágeis se comparados a facilidade e a praticidade do telefone comum.

O programa no CD-ROM

O programa *Internet Phone* que colocamos no CD-ROM só funciona para quem já tem conta na Internet e que esteja

O MODEM QUE FAL



As empresas fabricantes de modems já estão começando a lançar seus modelos de 28.800 bauds com suporte ao padrão DSVD (*Digital Simultaneous Voice & Data*), que permite usar o telefone para conversar voz e, ao mesmo tempo, o modem para receber e enviar dados

Foi testado, pela redação, o modelo "Sportster Vi", de 28.800 bauds, fabricado pela americana U S Robotics, já lançado no Brasil. A qualidade do produto é excelente e as possibilidades criadas com o padrão DSDV são muitas.

Com ele você poderá, por exemplo, jogar via modem com um amigo e conversar com ele, pelo telefone, ao mesmo tempo. Também é possível fazer vídeo-conferências com o programa "ProShare" que acompanha o modem.

O modem funciona assim: você se conecta normalmente à outra pessoa que tenha o padrão DSVD. Daí é possível pegar o telefone e conversar, enquanto os dados são transmitidos, sem problema algum. O único inconveniente é que, em uma conexão de 28.800 bauds, quando você utiliza os recursos do DSVD a qualidade cai para 19.200 bauds. O que é bastante razoável.

O "Sportster 28,8 Vi" está sendo distribuído pela Centertap, telefone (011) 825-8533, e sai por R$ 630,00 (preço de janeiro/96)

A MAIOR OBRA DE REFERÊNCIA SOBRE A NOSSA HISTÓRIA

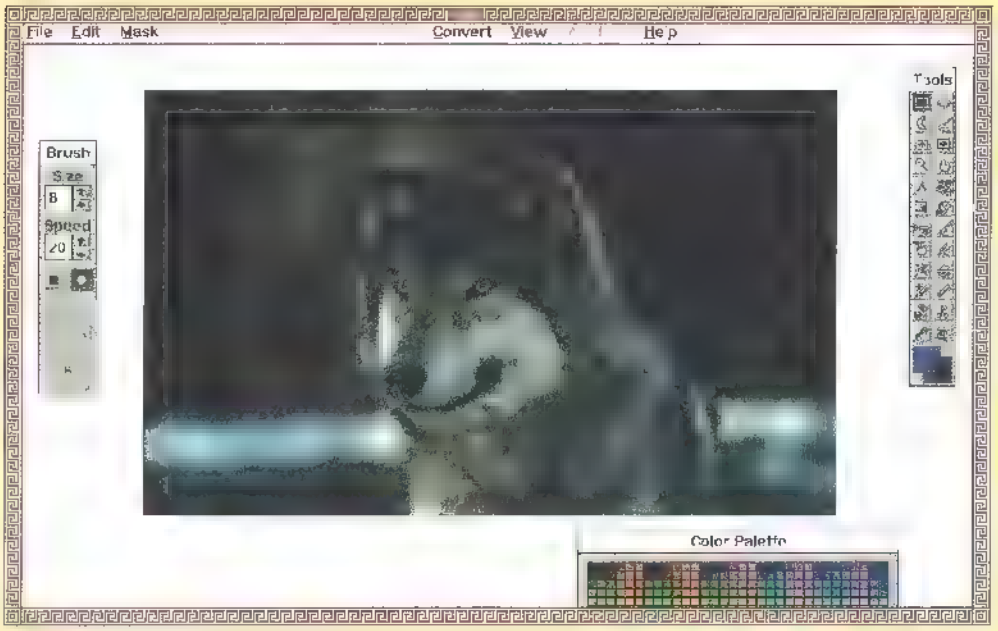
ATR
MULTIMEDIA

São Paulo: Magna Home (011) 816-0700
Região Sul: Distribuidora Curitiba (041) 223-9929
Outras localidades: (021) 286-5889

Álbum Eletrô
(com direito a

O programa PhotoStudio, que está no CD-ROM, tem ótimas ferramentas para trabalhar fotos digitalizadas. Experimente

Por Jefferson Silva



Além de vários efeitos especiais, com o PhotoStudio você pode fazer apresentações, como se fossem slides

O PhotoStudio, *é um programa com as mesmas características de consagrados programas para o tratamento de imagens digitalizadas. E ainda integra alguns recursos que os outros não têm. Por exemplo: um gerenciador para você organizar as fotos por assunto, ano ou na ordem que você quiser, transformando-as em um álbum eletrônico. Ou o recurso* Presentation, *uma espécie de apresentação das fotos já organizadas, com diferentes efeitos de transição entre elas. Assim, além de montar seu próprio álbum, é possível apresentá-lo como se fossem* slides, *controlando o tempo de mudança entre uma foto e outra.*

A versão que colocamos no CD está completa, porém você só poderá utilizá-la por 30 dias, a partir da data de instalação. Logo na abertura, o programa pede para você digitar uma senha (password), *que somente será fornecida após o registro. Por enquanto, ignore-a dando Enter para mudar de tela*

Nesta reportagem, vamos falar apenas de alguns dos recursos disponíveis no programa. Mas existem muitos outros que você mesmo poderá explorar. Aproveite.

nico de Fotos
um "laboratório")

Criando um álbum

No menu *File*, na tela do programa, você encontra alguns recursos muito interessantes. Acompanhe:

Album Manager – cria um *preview* com as imagens que você escolher. E registra, de forma automática, algumas informações do arquivo, como a data, o tamanho, a largura e a altura da foto. Além dessas informações, você poderá incluir sua própria descrição da foto, como faria num álbum tradicional.

Presentation recurso para a apresentação do álbum criado por você. Conta com vários efeitos de transição de uma foto para outra, e ainda aproveita a descrição que você utilizou no *Album Manager* como comentário para a foto, quando ela está sendo apresentada. É possível definir quantos segundos a foto ficará na tela e, se for o caso, deixá-la reiniciar de forma automática quando chegar à última foto do álbum.

Capture - captura telas do Windows. Por exemplo, se você quiser usar uma cena de um jogo de Windows, como papel de parede, é só abrir o jogo na cena que deseja e depois acionar o recurso *Capture*. Com ele você apenas seleciona o tipo de captura (*Window* e *Cliente area* para a janela ativa ou *Desktop* para a tela inteira) e ele realiza a operação já abrindo um novo documento.

No menu *Edit*, além das tradicionais ferramentas *Cut* (cortar), *Copy* (copiar) e *Paste* (colar), tem a opção *Clear*, que é usada para apagar toda a imagem ou apenas uma área que você selecione, deixando no lugar a cor definida como primeiro plano (*Foreground*). E o *Clippboard* onde é possível importar uma segunda imagem para dentro daquela que você está trabalhando no momento.

O menu *View*, permite configurar as formas de se ver a imagem na tela, informações do tamanho da imagem em *pixels* e também definir quais ferramentas você quer que fiquem visíveis na tela.

CAIXA DE FERRAMENTAS

Alguns efeitos

O submenu *Effects*, conta com uma série de filtros muito interessantes, que valem a pena ser comentados. Em *Fine Art*, por exemplo, tem o filtro *Oil Painting* que, quando aplicado na imagem ou em uma área selecionada, borra as extremidades, ☞

Oil Painting

A partir de imagem original você pode adicionar vários efeitos como o Mirror Effects (ao lado)

lembrando um efeito de pintura a óleo. O borrão varia de acordo com a intensidade escolhida.

Splash

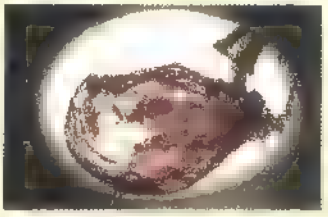
Em *Liquid Effects* você encontra cinco filtros diferentes que podem ser aplicados em superfícies deixando-as parecidas com líquido, ou dar um efeito diferente em uma superfície líquida. Um deles é o *Splash* que desfoca a imagem, dando a impressão que ela foi respingada com água.

Tiling

O filtro *Tiling* divide a imagem inteira ou parte dela em tiras regulares ou não, em diferentes tamanhos, conseguindo efeitos interessantes.

Motion Blur

O *Motion Blur* pode desfocar a imagem em uma direção determinada por você, na caixa de diálogo, dando idéia de movimento na área aplicada. O efeito se assemelha a uma foto feita quando o objeto fotografado move-se mais rápido que o obturador da câmera.



Fisheye

Já o filtro *Fisheye* distorce a imagem deixando-a com um efeito inchado a partir do centro, lembrando muito um olho.

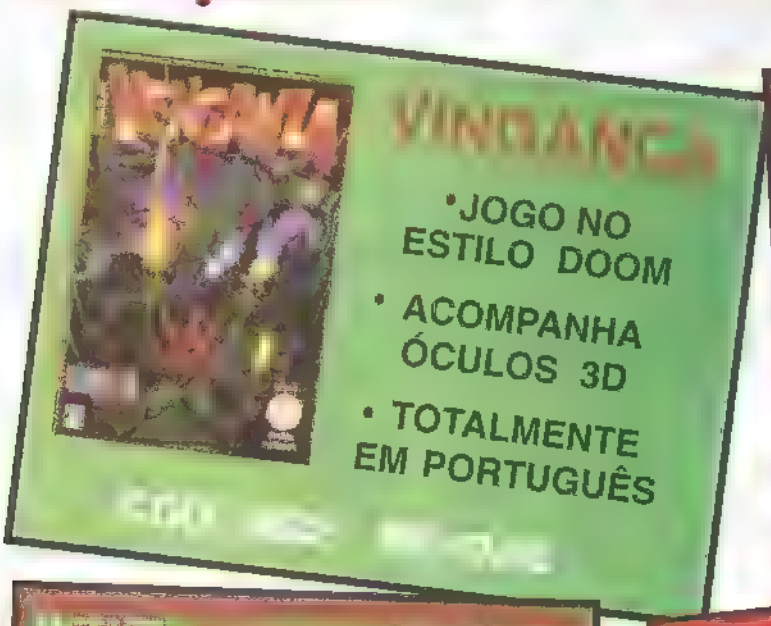
O *Magic Mirror*, é talvez o melhor filtro do *PhotoStudio*. Apresenta uma série de opções para espelhar suas imagens. Experimente "arrastar" com o mouse a curva inicial que aparece na caixa de diálogo. Pode-se criar uma variedade muito grande de efeitos com esta ferramenta.

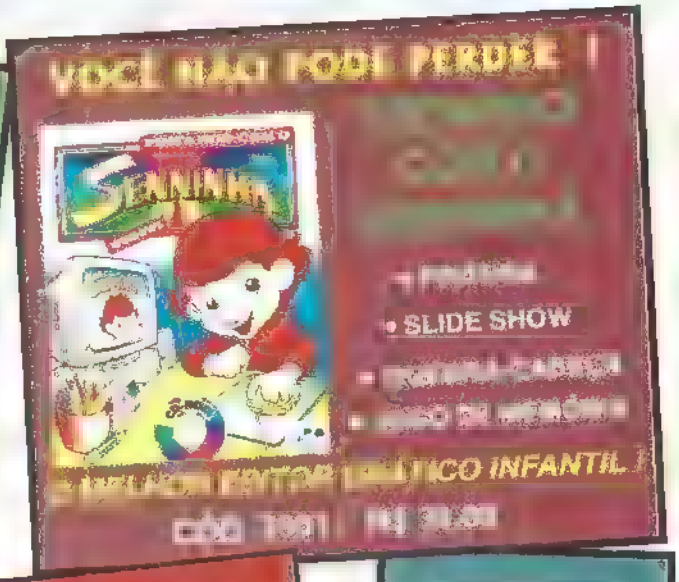
Cone

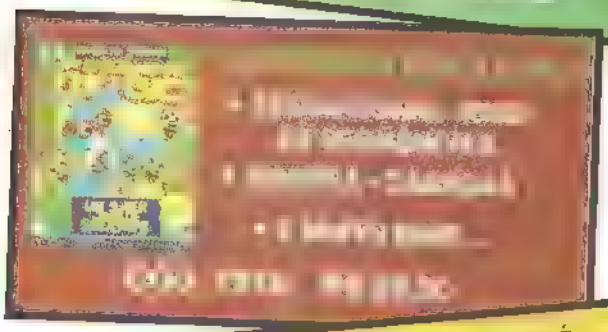
O filtro *Cone* é o efeito contrário do *Fisheye*, empurrando a imagem para dentro a partir do centro.

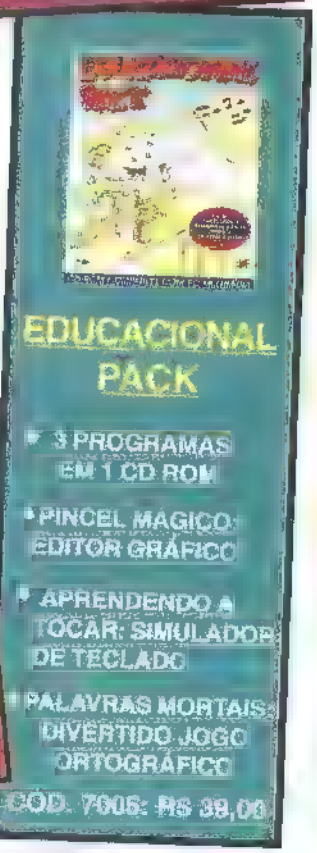
No CD-ROM, incluímos também algumas imagens para você poder usar com o *PhotoStudio*.

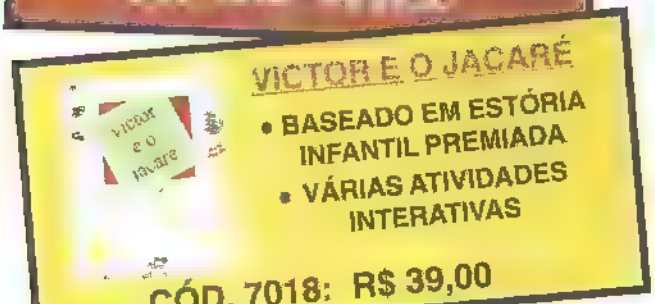
★LANÇAMENTOS MPO EM CD ROM★

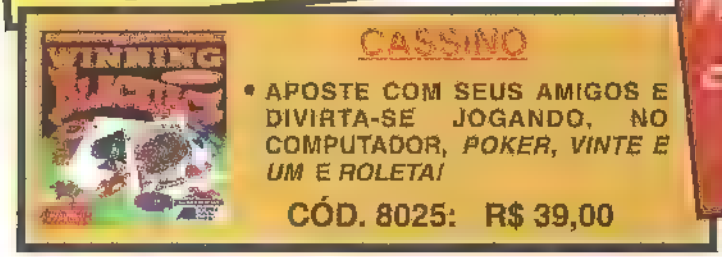












★ *DISPOMOS DE VÁRIOS OUTROS TÍTULOS EM CD ROM* ★

LIGUE JÁ !

VIDEO

FONE: (011) *263-1522*
FAX: (011) *62-7608*

SIM, desejo receber em minha residência os seguintes CD ROMs (Incluso taxa de remessa)

Nome ou Código	Qtde	Preço Unit. R$	Total R$
		TOTAL:	

FORMA DE PAGAMENTO.

☐ Cheque anexo em nome de MPO VIDEO IMP.& EXP. LTDA, Rua Urbanizadora 140,Sumaré - São Paulo - S.P. CEP: 01252 - 040

☐ Depósito em conta corrente MPO VIDEO , banco BRADESCO , ag. 0498-7 - C/C 54234-2 Envie comprovante junto com o cupom.

☐ Cartão de Credito: nº: Val.: / /
Assinatura igual ao cartão:

NOME:
ENDEREÇO: Nº:
COMPL.: BAIRRO: CEP:
CIDADE: EST: TEL:
CIC: RG :

Como e Onde

Manter os seus arquivos bem preservados e fáceis de serem encontrados exige alguns cuidados. Confira

É fácil criar pastas, no Gerenciador de Arquivos do Windows 3.1, para deixar seus trabalhos todos juntos. E, importante, não salve nada dentro do diretório do Windows

Quem nunca perdeu um arquivo, que "ature o primeiro disquete". Acontece com todo mundo. Na hora de salvar, o local parece óbvio. Mas, passado algum tempo, a memória falha, um programa deixa de funcionar ou é deletado... Enfim, muita coisa pode acontecer e pronto, nunca mais você acha "aquele" arquivo. A organização é sempre pessoal, mas existem algumas regras básicas, que podem ser seguidas:

✔ Nunca salve (ou instale) nada "dentro" do Windows, a não ser que isso seja expressamente pedido pelo programa.

✔ Qualquer que seja o aplicativo que você esteja utilizando (Word, Excel, Photoshop...) sempre salve os arquivos que produziu "fora" dele Assim eles ficam preservados de qualquer "pau" que dê no programa

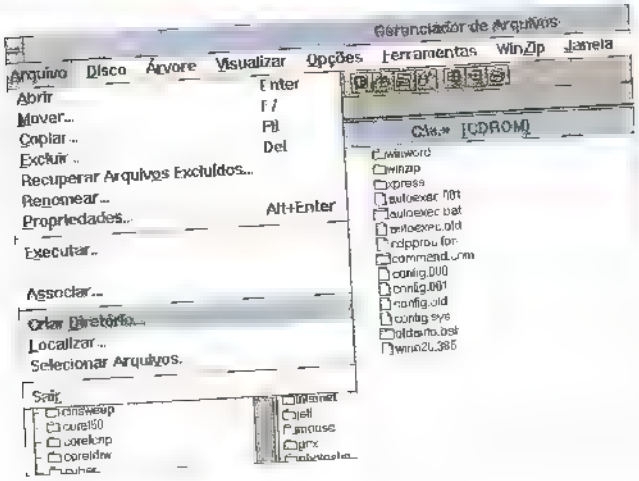
Crie uma ou várias pastas e coloque nelas tudo o que é importante. Dispensável falar da importância de ser organizado

Para criar pastas

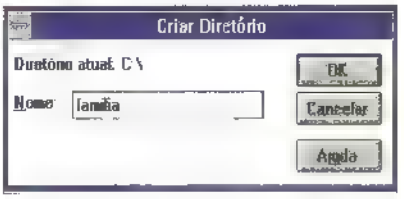
Digamos que na sua família existam quatro pessoas e que você deseja criar uma pasta para que cada um guarde os seus próprios arquivos. Acompanhe:

No Windows 3.1

1 Abra o Gerenciador de Arquivos e dê dois cliques no diretório raiz (C:\). Vá até o menu "Arquivo", e desça com o mouse até a opção "Criar Diretório".



2 Na janela "Criar Diretório", observe que na parte superior está especificado onde será criado o seu diretório. Escolha um nome com até oito caracteres, evitando sinais e acentos.



3 Dê OK. Imediatamente aparecerá o novo diretório Em nosso exemplo, escreva "Familia" (sem acento ou

Salvar Arquivos

aspas). O diretório será criado. Agora você pode criar subpastas (os subdiretórios).

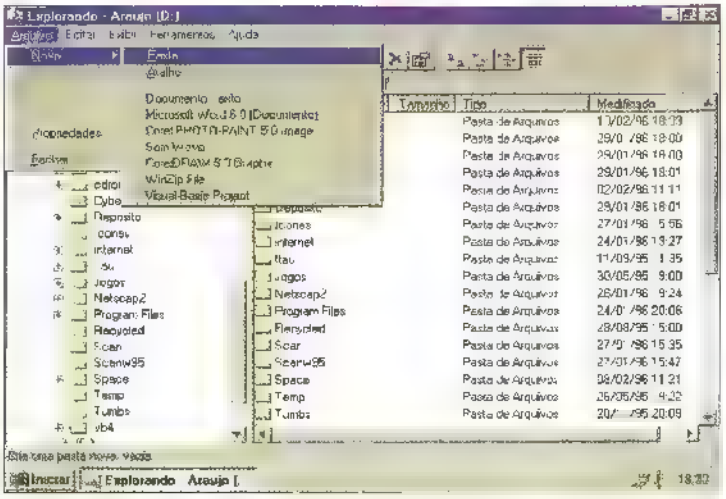
4 Clique no do diretório "Familia". Como ele foi recém-criado, o lado direito estará vazio. Desta vez clique duas vezes em Familia e repita os passos dois e três para cada um dos membros da família. Assim, poderá ter subpastas da Marcia, do Paulo, do Ricardo, da Renata...

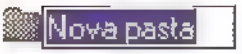
Usando o Windows 95

Há mais de uma forma de se criar novas pastas no Windows 95. Uma delas é a seguinte:

1 Entre no Explorer e clique no diretório raiz (C:). Com o mouse, clique em Arquivo e depois em Novo. Escolha "Pasta", clicando sobre esta palavra com o botão esquerdo.

2 Aparecerá então, já no diretório-raiz (C:), uma pasta denominada "Nova Pasta". Dê o nome que quiser (pode ter mais de oito caracteres) e pronto.





No Explorer do Windows 95 as pastas podem ter nomes grandes. E devem sempre ficar "fora" dos programas

3 Para criar as subpastas, dê dois cliques sobre a pasta recém-criada, vá novamente em Arquivo, e repita a operação.

Salvando no lugar certo

Claro que não basta criar as pastas. É preciso salvar os arquivos nos lugares certos. Em todos os programas do Windows, ao escolher a opção "Salvar" aparece normalmente o diretório do programa onde você está trabalhando. Para ir ao diretório correto, basta clicar duas vezes sobre o C: e depois, selecionar, sempre com dois cliques, o diretório criado para você ou sua família. Não esqueça de que, se você estiver usando um programa de Windows 3.1 dentro do Windows 95, provavelmente ele não "enxergará" o nome dos diretórios inteiros (até 8 "eles enxergam"). Nesse caso procure pelas letras iniciais.

SUPER DICA

Utilizando o Word 6.0

O Word 6.0 e o Excel têm recursos interessantes que permitem a você salvar seus arquivos em diretórios previamente escolhidos.

Dentro do Word, por exemplo, vá até o menu "Utilitários" e selecione "Opções". Agora siga os passos a seguir.

1 Nas várias "páginas" que aparecem na caixa de diálogo, clique em "Arquivos".

2 Aparecerá o caminho padrão que é o C:\Winword. Clique no botão "Modificar", que fica do lado direito. Poderá então escolher (sempre usando dois cliques do mouse), o arquivo que criou.

3 Repare também que há um botão Novo, com uma pastinha. Nele você pode criar um diretório em qualquer lugar do HD, sem ter de ir ao Gerenciador de Arquivos.

CorelDraw

VERSÃO 5.0

CURSO EM CD-ROM TOTALMENTE INTERATIVO

Em algumas horas, você desenha, pinta e borda no programa gráfico mais famoso do mundo. Aprenda com exemplos ao vivo e narração em Português.

Com Demo autorizado pela Corel Corp.-Canada

R$ 58,00

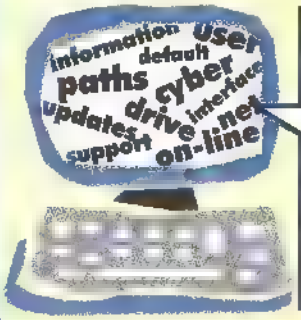
NARRADO EM PORTUGUÊS

PEÇA O SEU CURSO CORELDRAW EM CD-ROM PELO TELEFONE

CYBERMIND
CD-ROM AVANÇADO

(011) 452.6800

A DIALDATA BBS TEM UM MONTE DE NOVIDADES PARA TE CONTAR.



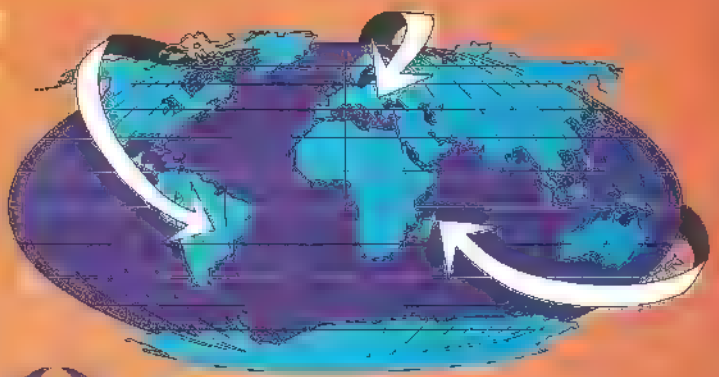
A **DialData BBS** liga o seu computador ao mundo. Aconteceu, se a onde foi, as novidades vão estar na sua tela. Diariamente a **DialData BBS** traz mais de 50 arquivos novos, equivalentes a 20 mega. Você pode usar o correio eletrônico da **Internet** com retransmissão de mensagem a cada meia hora e ainda ter à disposição mais de 1.000 jogos, índices econômicos e muitos outros utilitários. Ligue para a **DialData**

DIALDATA SYSTEMS

Modem: (011) 822-8055 / 14 400 BPS
(011) 828-9577 / 28 800 BPS
Informações: Tel. (011) 829-4731

Acesso FULL à Internet ON-Line

Além de acessar o Info agora você pode acessar à Internet WWW - FTP - IRC - Telnet E-Mail e muito mais



Últimos lançamentos em Games
Converse com outros usuários
Telas gráficas e animações
As melhores redes de mensagens
Não fique *CHAT*eado, fique v*IRC*iado

interconnect BBS

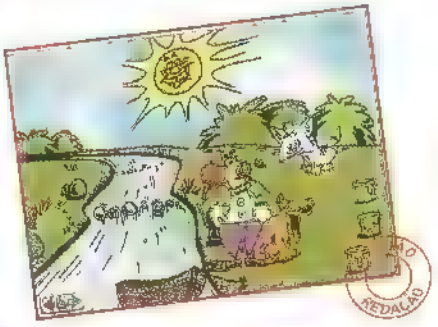
887-7111

Voz: (011)887-8521
info@inter.com.br
http://www.inter.com.br/
telnet: bbs.inter.com.br

GUIA DO CD-ROM

EDUCATIVOS

TÍTULO - Idioma Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R$
Comentários			
A RAPOSA E AS UVAS (Português)			
União Multimídia	RVL Inform.	(011) 831-5517	35,00
A fábula infantil, com dois finais para você escolher			
AS AVENTURAS DE PUFFY E SEUS AMIGOS (Inglês, Português)			
Max CD	Max CD	(011) 816-3334	32,00
Infantil. Para as crianças pequenas se divertirem			
CORELDRAW 5.0 (Português)			
Cybermind	Cybermind	(011) 452-6800	58,00
Curso para aprender como trabalhar com este programa			
CORES E FORMAS (Português)			
Award	Reward	(011) 533-3415	40,00
Infantil. Para ensinar cores e formas			
EDUCACIONAL PACK (Português)			
MPO	MPO	(011) 263-1522	39,00
Infantil. Pinturas, música e jogos ortográficos			
GIBI PARA WINDOWS (Português)			
Eclipse	AnaSoft	(011) 453-5588	49 00
Para criar histórias em quadrinhos			
SPANISH WORKS (espanhol e português)			
Micropower	Micropower	(011) 744-7313	45,00
Ajuda a treinar o vocabulário em espanhol			
THE INDIAN IN THE CUPBOARD (Inglês)			
Viacon	Tec Toy	(011) 831-2266	59,99
Várias aventuras de um pequeno índio			
TRAVESSURAS DO SACI (Português)			
Barra Multim.	JR	(011) 843-6652	48,00
Diverssas brincadeiras baseadas no folclore brasileiro			



AS AVENTURAS DE PUFFY E SEUS AMIGOS

Um CD-ROM feito no Brasil, simpático, e sem grandes pretensões. O principal mesmo é que as crianças pequenas se divertem. Há desenhos para colorir, quebra-cabeças, jogos de habilidade que treinam a coordenação com o mouse... Quanto ao fator educativo "Inglês para crianças", aparecem algumas palavras e frases, o que serve como "incentivo" aos papais para preencherem o cheque da compra.

*Observação: **Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.***

MAX PHOTOS

Uma coleção contendo 300 fotos, divididas por assunto. São três CDs: o primeiro com Flores, Frutas e Paisagens; o segundo com Barcos, Mar, Transportes e Turismo; e o terceiro com Esculturas, Igrejas, Texturas e Trabalho. As fotos são de Lícia Paulone e os direitos autorais são livres. A qualidade e a resolução das fotos são boas.

O MUNDO DOS CARROS

Se você gosta de carros, não quer informações muito profundas, e confia no que dizem os fabricantes, este é o seu CD. Seu conteúdo tem fotos (de catálogos ou cedidas pelos fabricantes); vídeos (anúncios de televisão ou filmes promocionais) e fichas técnicas (também fornecidas pelos fabricantes). As fotos são muito boas, como convém a catálogos. Excelente o recurso sonoro de freios quando se interrompe os filmes promocionais.

REFERÊNCIAS

TÍTULO - Idioma
Produtora | Distribuidor | Telefone | Preço R$
Comentários

COMPTON'S INTERACTIVE ENCYCLOPEDIA (Inglês)
Softkey | CD-ROM Publ. | (011) 210-5023 | 75,00
A versão 96 dessa enciclopédia em multimídia

InCEP (Português)
Telativa | MSD | (021) 533-3200 | 50,00
CEPs de todo o Brasil

THE ULTIMATE HUMAM BODY (Inglês)
Globo Multimídia | MSD | (021) 533-3200 | 125,00
Guia sobre o corpo humano e como ele funciona

TOTAL BIOPARK (Inglês)
Simon&Schuster | Avant Garde | (011) 240-0402 | 49,95
O habitat de vários animais. Com vídeos, fotos, testes. .

VISUAL MAN (Inglês)
Data Express | DPI Inform. | (051) 338-3054 | 185,00
Imagens do homem "fatiado" da Internet

VARIEDADES

ALÉM DE SAMBATYON (Português)
Tulipa Negra | Tulipa Negra | 0800-124-488 | 49,00
Viagem cultural sobre o mito das dez tribos perdidas de Israel

ANCIENT MEDITERRANEA (Inglês)
EMME | MSD | (021) 533-3200 | 73,00
Como eram os povos que viviam as margens desse mar

APRENDA FUTEBOL COM O ZICO (Português)
Micropower | Micropower | (011) 744-7313 | 59,00
Em dois CDs, aulas com esse mestre do futebol brasileiro

LE LOUVRE (Inglês)
BMG | MSD | (021) 533-3200 | 66,00
A história e as obras de famoso museu francês

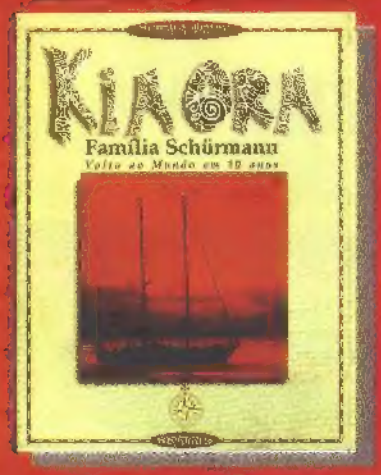
MAX PHOTOS COLLECTIONS
MAX CD | Soft Mail | (011) 870-4490 | (cada)19,00
Três CDs com fotos, divididas por assuntos

O MUNDO DOS CARROS (Português)
MicroPower | Micropower | (011) 744-7313 | 49,00
Catálogo com automóveis de todo o mundo

PROGRAMMER 7500 (Inglês)
Max CD | Soft Mail | (011) 870-4490 | 19,00
Utilitários e ferramentas para programadores

FINANCEIRO PARA WINDOWS (Português)
Microsiga | Microsiga | (011) 950-1767 | 59,99
Específico para controle financeiro

Viaje, brinque e descubra o seu futuro.



Família Schürmann

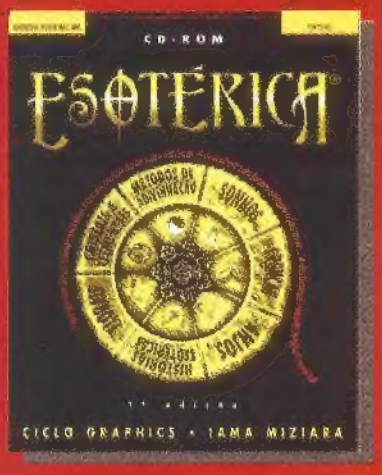
Bem-vindo a bordo! Crie coragem, libere-se da rotina. Navegue conosco pelos 3 oceanos e seja nosso tripulante! Sempre em contato com a natureza, conheça culturas exóticas e vivencie o inusitado. CD com 1000 fotografias das mais belas paisagens, 20 clips de vídeo, e 2500 arquivos. Solte as amarras ice as velas, e boa viagem.

R$ 58,00 *

Travessuras do Saci

Com o Saci-Pererê seu filho aprende brincando com o folclore nacional. Neste CD diversas brincadeiras e atividades irão ajudá-lo no desenvolvimento de sua criatividade e coordenação motora. Com centenas de animações, adivinhações, jogos, atividades e cantigas de roda para toda criançada brincar de karaokê e se divertir a valer.

R$ 48,00 *



Esotérica

Agora você pode ter em sua casa, toda a história do esoterismo em 24 temas para consultas de mapa astral, numerologia, tarot, cristais, anjos, interpretação de sonhos etc. Esotérica é um produto totalmente produzido no Brasil com fotos, filmes, imagens fantásticas em 3D e 1 hora de trilhas e narrações inéditas de Mariza Orth.

R$ 55,00*

JCVT

Atendimento ao consumidor:
segunda à sexta das 9:00 às 18:00,
sábado das 9:00 às 12:00.
Para revendas:
segunda à sexta das 9:00 às 18:00.

PREÇOS ESPECIAIS PARA REVENDAS. DISTRIBUÍMOS PARA TODO O BRASIL.

*** Para fora de São Paulo + custo de frete.**

JR
CRIATIVA BRASIL

Rua Bernardo de Quadros, 122 - SP - Cep:05624-030 - Tel/Fax: (011) 843-6652 / 844-7357

OPINIÃO REDAÇÃO

WITCHAVEN

Apesar deste incrível jogo apresentar excelentes imagens gráficas em 3D e efeitos sonoros de arrebentar, ele fica devendo aos "Doommaníacos". A jogabilidade e a ação não têm a mesma qualidade dos melhores jogos da (interminável) seqüência dos jogos no estilo Doom.

OPINIÃO REDAÇÃO

STAR TREK THE NEXT GENERATION (INTERACTIVE MANUAL)

Para quem é "fã de carteirinha" da série de games Star Trek, mais uma novidade. Um manual técnico interativo onde é possível ficar sabendo de todos os detalhes da nave Enterprise. Você tem a oportunidade de fazer um tour por todos os compartimentos da nave, desde a ponte de comando até a cabine do comandante. A língua, claro, é o inglês. Mas atenção: não existe jogo neste CD-ROM.

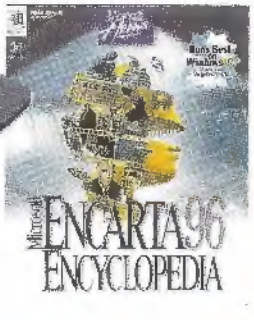
GAMES

TÍTULO - Idioma	Produtora	Distribuidor	Telefone	Preço R$
	Comentários			
ALONE IN THE DARK 3 (Português)				
	Infogrames	Abril Vídeo	0800 120.199	70,00
	Adventure. O terceiro jogo da série			
BRAIN DEAD 13 (Inglês)				
	Ready Soft	Magna Home	(011) 816-0700	67,00
	Aventura em um castelo mal assombrado			
CONGO THE MOVIE (Inglês)				
	Viacon	Tec Toy	(011) 831-2266	59,99
	Encontrar os diamantes escondidos é o objetivo deste jogo			
CyCLONES (Inglês)				
	Mindiscape	Magna Home	(011) 816-0700	47,00
	Clones inimigos invadem a Terra. Sua missão: destruí-los			
DESCENT (Inglês)				
	New World	Magna Home	(011) 816-0700	60,86
	Estilo DOOM, só que usando uma nave			
FATAL RACING (Inglês)				
	BMG	MSD	(021) 533-3200	79,00
	Simulador de corrida de automóveis			
FIFA SOCCER 96 (Inglês)				
	Electronics Arts	Soft Mail	(011) 870-4490	69,00
	Futebol, com os times da Copa de 94			
FLIGHT UNLIMITED (Inglês)				
	Virgin	Tec Toy	(011) 831-2266	79,99
	Acrobacias e manobras radicais neste simulador de vôo			
INDYCAR RACING II (Inglês)				
	Papyrus	Soft Mail	(011) 870-4490	69,00
	Simulador de Fórmula Indy			
MASTERLU (Inglês)				
	Sanctuary	Magna Home	(011) 816-0700	69,00
	Aventuras numa expedição arqueológica			
STAR TRECK THE NEXT GENERATION Interactive Manual				
	Simon&Schuster	Avant Garde	(011) 240-0402	69,95
	Um manual interativo para fanáticos pela série			
THE NEED FOR SPEED (Inglês)				
	Pioneer	Soft Mail	(011) 870-4490	69,00
	Os melhores carros do mundo em alta velocidade			
TIE FIGHTER COLLECTOR'S (manual em português)				
	LucasArts	BraSoft	(011) 238-1444	79,00
	A coleção completa dessa série baseada em Star War			
WITCHAVEN (Inglês)				
	Intracorp	BraSoft	(011) 238-1444	69,00
	No estilo DOOM, com imagens gráficas em 3D			

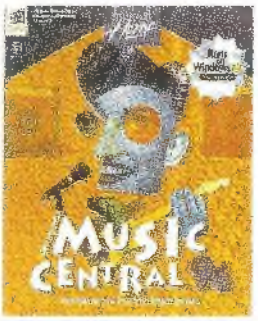
Microsoft Home

Revendas CHS/ViaBrasil: o melhor caminho para um ano inteiro de diversão.

MICROSOFT MOUSE



MICROSOFT ENCARTA 96

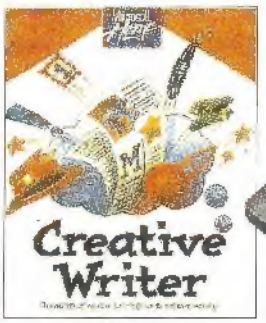


MICROSOFT MUSIC CENTRAL 96

MICROSOFT CINEMANIA 96

MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 5.1

MICROSOFT FURY³



MICROSOFT CREATIVE WRITER

MICROSOFT SIDEWINDER 3D PRO

MICROSOFT NATURAL KEYBOARD

MICROSOFT OFFICE

MICROSOFT FINE ARTIST

Distribuidor Autorizado Microsoft®

Visite nossa página na Internet - endereço: http://www.chs-via-brasil.com/ ou envie e-mail para: comercial@ chs-via-brasil.com

CHS PROMARK
EXCELLENCE IN DISTRIBUTION

VIA BRASIL

SÃO PAULO - SP

AMAROSOM JARDINS 011 264.9644 | AGD INFORMÁTICA CHAC. STO. ANTÔNIO 011 548.7209 | ASAP TRANSBEL 011 829.0577 | BEOC INF. MOEMA 011 542.7088 | BRASOFTWARE CERQ. CÉSAR 011 253.1588 | BT BRASIL PINHEIROS 011 814.6999 | CITY MICROS PERDIZES/LAPA 011 872.8338 | COMPUSHOP 2 PAULO 011 829.3366 | ENGENHO ESTATE 011 211.2482 | FARAHS CENTRO 011 607.3437 | FOTÓPTICA CENTRO 011 214.4122 | INSTANT KOLOR PINHEIROS 011 813.2209 | ITALTEC CERQ. CÉSAR 011 289.5064 | MARATHON PINHEIROS 011 853.3266 | MICROPLUS PAULISTA 011 283.1466 | NOVA FORMA LAPA 011 262.2144 | OPÇÃO CERTA PAULISTA 011 258.7222 | PC SYSTEM FARAÍSO 011 887.1906 | PLANET MIDIA JARDINS 011 282.7899 | QUARK INFOR. MOOCA 0800 13.3055 | SOFT SHOW JD. EUROPA 011 30610089 | SUPRINFORM PINHEIROS 011 816.4466 | WEST POINT SHOPPING LAPA 011 262.2839

AMERICANA - SP | BAGÉ - RS | BELÉM - PA | B. HORIZONTE - MG | BRASÍLIA - DF | CAMPINAS - SP | CAIDAS DO SUL - RS | CURITIBA - PR | FLORIANÓPOLIS - SC | LIMEIRA - SP | RECIFE - PE | RIB. PRETO - SP | RIO DE JANEIRO - RJ | SALVADOR - BA | SANTOS - SP | S. BERNARDO - SP | SOROCABA - SP

PEDS 0194 60.7323 | SOLUZIONE 053 242.1304 | MICROMANIA 091 241.9089 | LIVRARIA LEITURA 031 226.4256 | CHECKER 031 275.4322 | CTIS 061 234.3185 | SÓ SOFTWARE 051 223.8000 | HOLOW INFORM. 0192 53.4400 | PAPEL MAGIA 0192 52.0048 | COMPEX 0192 54.0611 | AS INFORMÁTICA 054 228.2111 | GUERREIRO 041 222.8328 | MICROPOINT 041 232.2527 | ALPHATEC 048 224.1550 | LIVEIN 019 42.1919 | AIRBOX 081 464.2354 | JTC 016 635.5666 | SARRAPYTES 021 325.4965 | SOFTXPRESS 021 285.0893 | VIRTUAL 021 263.3121 | SAVEIOR 071 341.9922 | MICROSUPER 013 222.8797 | MICRO-EXPERIMENTA 011 457.0796 | KONSULTEC INFORM. 0132 33.2832 | SOFTWARE 0152 32.6418

O CD-ROM Nº 9 é parte integrante desta edição.
Se estiver faltando, peça ao jornaleiro.

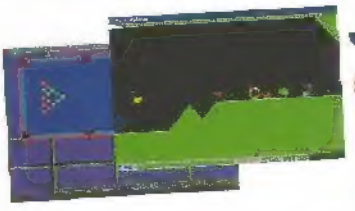
E você ainda ganha no CD-ROM

Com tudo explicadinho na revista

NOVA INTERFACE

- ✓ Mais fácil de usar
- ✓ Auto-reprodução no Win 95

177 bandeiras para você usar como ícones



Jogos para Windows + 19 games inéditos

Drag and View
Visualize seus arquivos com rapidez

E NA REVISTINHA...

Dicas & Macetes

Primeiros Socorros para deixar seu PC sempre em ordem

Ótimas ferramentas para trabalhar fotos

Windows 95: Pitfall
Um jogo para você exercer sua habilidade

REVISTA DO CD-ROM
Informática Prática e Descomplicada

Nas bancas, na segunda quinzena de cada mês, sempre com um CD-ROM e a Revistinha de Dicas